

EVENT-REGELN

FÜR DIE TEILNAHME ODER DEN GEWINN IST KEIN KAUF ODER KEINE ZAHLUNG ERFORDERLICH. BEI GEWINNSPIELEN HÄNGEN DIE GEWINNCHANCEN VON DER GESAMTZAHL DER EINGEGANGENEN TEILNAHMEBERECHTIGTEN EINSENDUNGEN AB. UNGÜLTIG, WO VERBOTEN ODER WO REGISTRIERUNG, BÜRGSCHAFT ODER LOKALISIERUNG ERFORDERLICH IST.

Das Event unterliegt diesen Event-Regeln („Event-Regeln“) sowie den PUBG-Nutzungsbedingungen und der Lizenzvereinbarung („AGB“). Weitere wichtige Details, Anforderungen und Teilnahmebedingungen für das Event können auf der mit diesen Event-Regeln verlinkten Seite (die „Event-Seite“) sowie über unsere offiziellen Social-Media-Kanäle wie Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X und TikTok bekannt gegeben werden. Mit der Einreichung eines Beitrags zum Event akzeptierst du die Teilnahmebedingungen auf der Event-Seite, diese Event-Regeln und die AGB.

1. Event-Veranstalter

Der Veranstalter dieses Events ist KRAFTON, Inc. mit Sitz in 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republik Korea 06142 („Veranstalter“).

2. Einreichungskriterien

Beiträge müssen gemäß den in den Einreichungsrichtlinien festgelegten Spezifikationen eingereicht werden. Beiträge müssen den Community-Richtlinien und Nutzungsbedingungen der für den Beitrag verwendeten Plattform entsprechen. Jeder Beitrag ist mit dem Teilnehmer verknüpft, der ihn eingereicht hat. Als Einreichungszeitpunkt gilt das Datum und der Zeitstempel der eingegangenen Einreichung in UTC. Der Veranstalter kann Beiträge ablehnen, die nach seinem alleinigen Ermessen gegen diese Event-Regeln verstoßen. Automatisierte Einreichungen sind verboten, und jede Verwendung automatisierter Geräte führt zur Disqualifikation.

3. Teilnahmeberechtigung

Wenn die Einreichungsrichtlinien eine Einreichung über eine KRAFTON ID, Discord, Steam oder ein anderes Konto erfordern, muss der Teilnehmer ein registriertes Mitglied dieses Kontosystems sein. Etwaige zusätzliche Teilnahmevoraussetzungen sind in diesen Event-Regeln und den Einreichungsrichtlinien zu finden. Im Falle einer Streitigkeit über einen Teilnehmer gilt der autorisierte Inhaber des zugehörigen Kontos, der E-Mail-Adresse oder des Benutzernamens als Teilnehmer. Der „autorisierte Inhaber“ ist die natürliche Person, der ein Konto, eine E-Mail-Adresse oder ein Benutzername von einem Internetanbieter, Online-Dienstanbieter, Social-Media-Kanal oder einer anderen für die Vergabe von Konten, E-Mail-Adressen oder Benutzernamen zuständigen Organisation zugewiesen wurde. Jeder potenzielle Gewinner kann aufgefordert werden, nachzuweisen, dass er der autorisierte Inhaber ist. Teilnehmer, die in ihrem Rechtsgebiet minderjährig sind, dürfen mit elterlicher Zustimmung und im

Rahmen der für ihre Region empfohlenen Altersfreigabe des Spiels teilnehmen. Ist ein Gewinner minderjährig, behält sich der Veranstalter das Recht vor, Preisverzichts-/Freistellungserklärungen und eine Kopie dieser Event-Regeln zu verlangen, die vom Elternteil/Erziehungsberechtigten des Minderjährigen unterzeichnet sind. Mitarbeiter, Direktoren und leitende Angestellte des Veranstalters, einschließlich seiner verbundenen Unternehmen, sowie Vertreter oder Drittunternehmen, die an der Durchführung des Events beteiligt sind, und deren unmittelbare Familienangehörige (Ehepartner, Eltern, Geschwister und Kinder) sowie Haushaltsmitglieder sind nicht teilnahmeberechtigt.

4. Event-Zeitraum

Das Event findet während des in den Einreichungsrichtlinien angegebenen Event-Zeitraums statt. Der Computer des Veranstalters ist das offizielle Zeitmessgerät des Events. Der Veranstalter kann Beiträge ablehnen, die nach seinem alleinigen Ermessen gegen diese Event-Regeln verstoßen. Automatisierte Einreichungen sind verboten.

5. Gewinnerauswahl und Benachrichtigung

Die potenziellen Gewinner werden nach der in den Einreichungsrichtlinien angegebenen Methode ausgewählt. Der Veranstalter benachrichtigt die Gewinner wie in den Einreichungsrichtlinien angegeben, etwa per In-Game-Nachricht, Direktnachricht oder E-Mail. Je nach Event müssen Teilnehmer mit Wohnsitz in bestimmten Rechtsgebieten vor ihrer Bestätigung als Gewinner eine vom Veranstalter gestellte, zeitlich begrenzte mathematische Aufgabe ohne fremde Hilfe korrekt beantworten. Ein Gewinner muss auf alle vom Veranstalter gesendeten Mitteilungen antworten, wenn eine Antwort erbeten oder erforderlich ist, und alle angeforderten Informationen bereitstellen, um den Preis zu erhalten. Andernfalls verfällt der Preis, und der Gewinner kann nach Ermessen des Veranstalters disqualifiziert werden. Wird ein Gewinner disqualifiziert, kann der Veranstalter den Preis einem alternativen Gewinnerbeitrag zusprechen, ist dazu jedoch nicht verpflichtet. Der Veranstalter ist nicht verantwortlich für Verzögerungen oder Fehlschläge beim Empfang oder Verständnis von Mitteilungen oder dieser Event-Regeln aus irgendeinem Grund, einschließlich inaktiver Konten, damit verbundener technischer Schwierigkeiten oder des Versäumnisses des Gewinners, ein Konto angemessen zu überwachen. Mit der Teilnahme am Event gestattet jeder Teilnehmer dem Veranstalter, seinen Namen, sein Foto, sein Abbild, seine Stimme, seine Meinungen, Informationen, biografischen Angaben, seinen Heimatort und sein Wohnsitzgebiet ohne weitere Vergütung zu Werbe- und PR-Zwecken zu verwenden, soweit gesetzlich zulässig. Der Veranstalter kann zusätzlich verlangen, dass der Gewinner und alle anderen im Beitrag des Gewinners erscheinenden Personen eine Berechtigungserklärung, eine Haftungsfreistellung und/oder eine Einwilligung zur Veröffentlichung unterzeichnen.

6. Preis(e)

Die für das Event zu vergebenden Preise sind in den Einreichungsrichtlinien angegeben. Die Preise werden wie in den Einreichungsrichtlinien festgelegt verteilt, vorbehaltlich der Überprüfung der Gewinner durch den Veranstalter. Sofern in den Einreichungsrichtlinien

nicht anders angegeben, erhalten die Gewinner ihre jeweiligen Preise auf die in den Einreichungsrichtlinien angegebene Weise, etwa im Spiel (z. B. über die In-Game-Post) oder über ihre registrierte E-Mail-Adresse. Die Preise unterliegen den Bedingungen des Ausstellers. Ein Ersatz, eine Abtretung, Rückgabe oder Übertragung der Preise ist nicht gestattet, außer nach Bestimmung des Veranstalters, der das Recht und alleinige Ermessen hat, die Preise durch andere von vergleichbarem oder höherem Wert zu ersetzen. STEUERN UND ALLE SONSTIGEN KOSTEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER ANNAHME UND NUTZUNG DES PREISES, SOFERN VORHANDEN UND GESETZLICH VORGESCHRIEBEN, LIEGEN IN DER ALLEINIGEN VERANTWORTUNG DES GEWINNERS.

Preise, die als unzustellbar zurückgesandt oder gegebenenfalls nicht innerhalb von fünfzehn (15) Tagen nach Zustellung der Benachrichtigung beansprucht werden, verfallen. Preise sind nicht übertragbar. Ein Ersatz oder Umtausch (auch gegen Bargeld) von Preisen ist nicht gestattet, mit der Ausnahme, dass sich der Veranstalter das Recht vorbehält, einen Preis durch einen anderen zu ersetzen. Sofern in den Einreichungsrichtlinien nicht anders festgelegt, ist ein Preis pro Person und Event begrenzt. Alle Preise werden „WIE BESEHEN“ und OHNE JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNG, ausdrücklich oder stillschweigend, bereitgestellt (einschließlich, aber nicht beschränkt auf stillschweigende Gewährleistungen der Marktgängigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck).

7. Teilnahmebedingungen

Mit der Einreichung eines Beitrags zum Event erklärst du dich einverstanden, diese Event-Regeln und alle Entscheidungen des Veranstalters bezüglich des Events einzuhalten, die der Veranstalter oder seine Beauftragten nach eigenem Ermessen treffen. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, jeden Teilnehmer oder Gewinner zu disqualifizieren und im gesetzlich zulässigen Umfang strafrechtlich zu verfolgen, der nach begründetem Verdacht des Veranstalters die Website des Veranstalters oder den Einreichungsprozess manipuliert, absichtlich mehr als die zulässigen Beiträge einreicht, gegen diese Event-Regeln oder die AGB verstößt oder sich unsportlich oder störend verhält. Jegliches Betrügen oder Täuschen der Event-Systeme ist strengstens untersagt und führt zur vollständigen Disqualifikation deines Beitrags, zum Ausschluss von künftigen Aktionen und zu rechtlichen Schritten wegen der durch dich entstandenen Schäden im gesetzlich zulässigen Umfang.

8. Geistiges Eigentum

Das Eigentum am bereits bestehenden zugrunde liegenden geistigen Eigentum des Teilnehmers verbleibt beim Teilnehmer, vorbehaltlich der Rechte des Veranstalters, den Beitrag zum Zwecke der Durchführung und Bewerbung des Events sowie für Marketing- und Werbezwecke des Veranstalters nachzudrucken, anzuzeigen, zu vervielfältigen, auszuführen, zu nutzen und auszustellen. Mit der Teilnahme am Event gewährt jeder Teilnehmer dem Veranstalter eine nicht ausschließliche, weltweite, vollständig bezahlte, gebührenfreie, unbefristete, übertragbare Lizenz mit dem Recht zur Unterlizenzierung, den Beitrag sowie die im Zusammenhang mit dem Event oder der Nutzung oder dem

Erhalt des Preises eingereichten Materialien und Informationen für alle Zwecke in jedem Medium nachzudrucken, anzuzeigen, zu vervielfältigen, auszuführen, zu nutzen, zu verändern, neu zu erstellen und auszustellen (einschließlich des Rechts, abgeleitete Werke zu erstellen). Jeder teilnehmende Teilnehmer gewährleistet hiermit, dass alle von ihm bereitgestellten Beiträge und sonstigen Materialien und Informationen von ihm stammen und keine Urheberrechte, Marken, Persönlichkeits- oder Publizitätsrechte, Urheberpersönlichkeitsrechte oder sonstigen geistigen Eigentumsrechte oder sonstigen Rechte einer Person oder Körperschaft verletzen und gegen keine Regeln oder Vorschriften verstoßen. Enthält der Beitrag oder die vom Teilnehmer bereitgestellten Informationen oder Materialien Inhalte oder Elemente, die nicht dem Teilnehmer gehören und/oder Rechten Dritter unterliegen, versichert der Teilnehmer, dass er vor der Einreichung des Beitrags und der Informationen oder Materialien alle Freigaben und Einwilligungen eingeholt hat, die erforderlich sind, um die Nutzung und Verwertung des Beitrags und der Informationen und Materialien durch den Veranstalter in der in den Event-Regeln festgelegten Weise ohne zusätzliche Vergütung zu gestatten.

Jeder Teilnehmer gewährleistet und versichert Folgendes für alle Beiträge und sonstigen Materialien und Informationen, die der Teilnehmer im Zusammenhang mit der Teilnahme am Event bereitstellt („Teilnehmerinhalte“): (a) Mit Ausnahme des geistigen Eigentums des Veranstalters besitzt der Teilnehmer alle Rechte an den Teilnehmerinhalten, und alle Teilnehmerinhalte stellen ursprüngliche Werke des Teilnehmers dar; (b) die Teilnehmerinhalte verletzen keine Urheberrechte, Marken oder sonstigen Eigentumsrechte anderer Personen oder Körperschaften; (c) die Teilnehmerinhalte verstoßen gegen keine Regeln oder Vorschriften; und (d) die Teilnehmerinhalte enthalten keine Informationen, die vom Teilnehmer oder einem Dritten als vertraulich angesehen werden. Der Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass der Veranstalter das Recht hat, das Eigentum und die Originalität aller Beiträge zu überprüfen. Der Teilnehmer versteht und erkennt an, dass der Veranstalter einen Ersatzgewinner auswählen kann, falls ein Beitrag als Gewinnerbeitrag ausgewählt wird und das Eigentum, die Rechte und die Originalität des Beitrags nicht zur Zufriedenheit des Veranstalters überprüft werden können oder der Beitrag anderweitig nicht teilnahmeberechtigt ist. Soweit gesetzlich nicht verboten, verzichten die Teilnehmer auf die Vorteile jeglicher „Urheberpersönlichkeitsrechte“ oder „droit moral“ oder ähnlicher Rechte in jedem Land in Bezug auf die Teilnehmerinhalte. Außer für den alleinigen und begrenzten Zweck der Teilnahme am Event gewähren diese Event-Regeln keine Lizenz, Erlaubnis oder Rechte zur Nutzung der Inhalte des Veranstalters, der Spielinhalte oder des geistigen Eigentums des Veranstalters für irgendeinen anderen Zweck.

9. Haftungsausschluss, Freistellung und Haftungsbeschränkung

DER VERANSTALTER GIBT KEINERLEI ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN JEGLICHER ART, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, IN BEZUG AUF EINEN PREIS ODER DEINE TEILNAHME AM EVENT. MIT DER TEILNAHME AN EINEM EVENT ODER DEM ERHALT EINES PREISES ERKLÄRT SICH JEDER TEILNEHMER DAMIT EINVERSTANDEN, DEN VERANSTALTER UND SEINE TOCHTERGESELLSCHAFTEN, VERBUNDENEN

UNTERNEHMEN, LIEFERANTEN, VERTRIEBSPARTNER, WERBE-/EVENT-AGENTUREN, EVENT-PLATTFORM-ANBIETER, PREISANBIETER UND DEREN JEWEILIGE MUTTERGESELLSCHAFTEN SOWIE DIE LEITENDEN ANGESTELLTEN, DIREKTOREN, MITARBEITER UND VERTRETER JEDES DIESER UNTERNEHMEN (ZUSAMMEN DIE „FREIGESTELLTEN PARTEIEN“) VON JEDLICHEN ANSPRÜCHEN ODER KLAGEGRÜNDEN FREIZUSTELLEN UND SCHADLOS ZU HALTEN, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF KÖRPERVERLETZUNG, TOD ODER SACHSCHÄDEN ODER -VERLUSTE, DIE SICH AUS DER TEILNAHME AN EINEM EVENT ODER DEM ERHALT ODER DER NUTZUNG ODER MISSBRÄUCLICHEN NUTZUNG EINES PREISES ERGEBEN. DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN SIND NICHT VERANTWORTLICH FÜR: (1) FALSCHES ODER UNGENAUE INFORMATIONEN, UNABHÄNGIG DAVON, OB SIE DURCH TEILNEHMER, DRUCKFEHLER ODER DURCH GERÄTE ODER PROGRAMME VERURSACHT WURDEN, DIE MIT EINEM EVENT VERBUNDEN SIND ODER DARIN VERWENDET WERDEN; (2) TECHNISCHE AUSFÄLLE JEDLICHER ART, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF STÖRUNGEN, UNTERBRECHUNGEN ODER VERBINDUNGSABBRÜCHE BEI TELEFONLEITUNGEN ODER NETZWERK-HARDWARE ODER -SOFTWARE; (3) UNBEFUGTE MENSCHLICHE EINGRIFFE IN IRGEND EINEN TEIL DES EINREICHUNGSPROZESSES ODER DES EVENTS; (4) TECHNISCHE ODER MENSCHLICHE FEHLER, DIE BEI DER VERWALTUNG DES EVENTS ODER DER VERARBEITUNG VON BEITRÄGEN AUFTRETEN KÖNNEN; ODER (5) VERLETZUNGEN ODER SCHÄDEN AN PERSONEN, DATEN ODER EIGENTUM, DIE DIREKT ODER INDIREKT, GANZ ODER TEILWEISE DURCH DIE TEILNAHME DES TEILNEHMER AM EVENT ODER DEN ERHALT ODER DIE NUTZUNG ODER MISSBRÄUCLICHE NUTZUNG EINES PREISES VERURSACHT WERDEN.

Wird bestätigt, dass der Beitrag eines Teilnehmers irrtümlich gelöscht, verloren oder anderweitig zerstört oder beschädigt wurde, besteht das einzige Rechtsmittel des Teilnehmers in einem weiteren Beitrag zu diesem Event; ist die Gewährung eines weiteren Beitrags aufgrund der Einstellung des Events oder eines Teils davon aus irgendeinem Grund nicht möglich, kann der Veranstalter nach eigenem Ermessen eine Auswahl unter allen bis zum Datum der Einstellung eingegangenen teilnahmeberechtigten Beiträgen für einen oder alle der hierin angebotenen Preise vornehmen. Ist der Veranstalter durch ein außerhalb seiner Kontrolle liegendes Ereignis daran gehindert, das Event wie hierin vorgesehen fortzusetzen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Feuer, Überschwemmung, Erdbeben, Explosion, Arbeitskonflikt oder Streik, höhere Gewalt oder Handlungen eines Staatsfeindes oder Gesetze, Anordnungen oder Vorschriften von Bundes-, Landes- oder Kommunalbehörden oder andere Ursachen, die nicht in der angemessenen Kontrolle des Veranstalters liegen (jeweils ein Ereignis „höherer Gewalt“), hat der Veranstalter das Recht, das Event zu ändern, auszusetzen oder zu beenden. Die Unwirksamkeit oder Undurchsetzbarkeit einer Bestimmung dieser Regeln berührt nicht die Wirksamkeit oder Durchsetzbarkeit der übrigen Bestimmungen.

10. Anwendbares Recht und Gerichtsstand

Die Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, an diese Event-Regeln und die Entscheidungen des Veranstalters gebunden zu sein, die in jeder Hinsicht endgültig und bindend sind. Soweit nach geltendem Recht zulässig, unterliegen diese Event-Regeln und das Event den Gesetzen der Republik Korea und werden nach diesen ausgelegt; alle Streitigkeiten, die sich aus dieser Vereinbarung ergeben oder damit in Zusammenhang stehen, werden individuell, ohne Rückgriff auf irgendeine Form von Sammelklage, und endgültig durch ein Schiedsverfahren des Korean Commercial Arbitration Board („KCAB“) gemäß den Internationalen Schiedsregeln des Korean Commercial Arbitration Board beigelegt. Die Anzahl der Schiedsrichter beträgt eins. Der Sitz bzw. rechtliche Ort des Schiedsverfahrens ist Seoul, Republik Korea. Die im Schiedsverfahren zu verwendende Sprache ist Englisch. Das Rechtsmittel für jeden Anspruch ist auf den tatsächlichen Schaden beschränkt, und keine Partei ist in irgendeinem Fall berechtigt, Straf-, exemplarischen, Folge- oder Nebenschadensersatz zu verlangen, einschließlich Anwaltsgebühren oder anderer damit verbundener Kosten der Geltendmachung eines Anspruchs, oder diese Vereinbarung zu widerrufen oder eine einstweilige Verfügung oder andere Billigkeitsrechtsbehelfe zu beantragen.

11. Personenbezogene Daten

Teilnehmer können im Verlauf des Events aufgefordert werden, personenbezogene Daten anzugeben, wie etwa ihren Benutzernamen, ihre E-Mail-Adresse, ihre KRAFTON ID, ihre Steam-Kontoinformationen, ihren In-Game-Namen und/oder ihre Social-Media-Konten. Diese Informationen werden verwendet, um das Event zu bewerben und durchzuführen, Gewinner zu kontaktieren, Preise zuzustellen und wie anderweitig in der Datenschutzrichtlinie des Veranstalters unter <https://krafton.com/en/privacy-policy/> angegeben. Ohne die Rechte des Veranstalters gemäß seinen Datenschutzrichtlinien in Bezug auf die Verwendung personenbezogener Daten einzuschränken, willigen die Teilnehmer mit der Teilnahme am Event in die Erhebung, Verwendung und Verarbeitung ihrer personenbezogenen Daten gemäß diesen Event-Regeln und der oben genannten Datenschutzrichtlinie sowie in jede weitere Verarbeitung personenbezogener Daten ein, die dem Veranstalter während der Teilnahme des Teilnehmers am Event freiwillig zur Verfügung gestellt werden.

12. Sprachen

Diese Event-Regeln können in mehreren Sprachversionen erstellt werden. Im Falle von Streitigkeiten über die Bedingungen verschiedener Sprachversionen ist die englische Version maßgeblich.

13. Keine Verbindung zu Social-Media-Kanälen

Das Event wird in keiner Weise von den im Zusammenhang mit dem Event genutzten Social-Media-Kanälen gesponsert, unterstützt oder verwaltet und steht in keiner Verbindung zu diesen.

14. Vorbehaltene Rechte

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, das Event abzusagen, zu ändern oder auszusetzen, wenn Betrug oder andere mildernde Umstände die Fairness oder Integrität des Events beeinträchtigen. Dieses Recht bleibt vorbehalten, unabhängig davon, ob die Umstände auf menschliches oder technisches Versagen zurückzuführen sind. Kann keine Lösung zur Wiederherstellung der Integrität des Events gefunden werden, behalten wir uns das Recht vor, Gewinner unter allen teilnahmeberechtigten Beiträgen auszuwählen, die eingegangen sind, bevor wir das Event ganz oder teilweise absagen, ändern oder aussetzen mussten.

15. Sonstiges

Im Falle von Unstimmigkeiten zwischen diesen Event-Regeln und den Einreichungsrichtlinien haben die Einreichungsrichtlinien Vorrang, jedoch nur im Umfang dieser Unstimmigkeit. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, diese Event-Regeln jederzeit nach eigenem Ermessen zu ändern und das Event oder die Teilnahme eines Teilnehmers am Event auszusetzen oder abzusagen, falls Viren, Programmfehler, unbefugte menschliche Eingriffe oder andere Ursachen außerhalb der Kontrolle des Veranstalters die Verwaltung, Sicherheit oder den ordnungsgemäßen Ablauf des Events beeinträchtigen oder der Veranstalter anderweitig (nach eigenem Ermessen) nicht in der Lage ist, das Event wie geplant durchzuführen. Teilnehmer, die gegen diese Event-Regeln verstoßen, den Ablauf des Events manipulieren oder sich in einer Weise verhalten, die dem Veranstalter, dem Event oder einem anderen Teilnehmer schadet oder ihnen gegenüber unfair ist (jeweils nach alleinigem Ermessen des Veranstalters), können von der Teilnahme am Event ausgeschlossen werden. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Personen auszusperrern, deren Teilnahmeberechtigung in Frage steht oder die disqualifiziert wurden oder anderweitig nicht zur Teilnahme am Event berechtigt sind. ALLE ENTSCHEIDUNGEN DES VERANSTALTERS SIND ENDGÜLTIG. WENN DU DEN BEDINGUNGEN DIESER EVENT-REGELN NICHT ZUSTIMMST, NIMM BITTE NICHT AM EVENT TEIL.

16. Gewinnerliste

Soweit anwendbar und gesetzlich vorgeschrieben, kannst du eine Anfrage für eine Liste der Gewinner stellen, indem du einen an dich selbst adressierten, frankierten Brief mit deiner Anfrage und dem Namen des Events an folgende Adresse sendest: KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142. Dieser Brief muss innerhalb von 6 Wochen nach Ablauf des Event-Zeitraums für das jeweilige Event abgestempelt sein.

Für Feedback oder Fragen zu diesen Event-Regeln, den Events, Gewinnern oder Preisen kannst du den Veranstalter über das PUBG-Hilfecenter (support.pubg.com) kontaktieren.