

REGOLE DELL'EVENTO

NON È NECESSARIO ALCUN ACQUISTO O PAGAMENTO PER PARTECIPARE O VINCERE. PER I CONCORSI A PREMI, LE PROBABILITÀ DI VINCITA DIPENDONO DAL NUMERO TOTALE DI PARTECIPAZIONI IDONEE RICEVUTE. NULLO OVE VIETATO O OVE SIANO RICHIESTE REGISTRAZIONE, CAUZIONE O LOCALIZZAZIONE.

L'Evento è disciplinato dalle presenti regole dell'evento (le «Regole dell'Evento») e dai Termini di servizio e Contratto di licenza di PUBG (i «TOS»). Altri dettagli importanti, requisiti e condizioni di partecipazione all'Evento possono essere indicati nella pagina collegata alle presenti Regole dell'Evento (la «Pagina dell'Evento») e attraverso i nostri canali social ufficiali come Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X e TikTok. Inviando una partecipazione all'Evento, accetti i termini e le condizioni di partecipazione presenti nella Pagina dell'Evento, le presenti Regole dell'Evento e i TOS.

1. Organizzatore dell'evento

L'organizzatore di questo Evento è KRAFTON, Inc., con sede in 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Repubblica di Corea 06142 (l'«Organizzatore»).

2. Criteri di invio

Le partecipazioni devono essere inviate secondo le specifiche indicate nelle Linee guida per l'invio. Le partecipazioni devono rispettare le linee guida della community e i termini di servizio della piattaforma utilizzata per la partecipazione. Ogni partecipazione è associata al partecipante che l'ha inviata. L'orario registrato degli invii sarà la data e il timestamp dell'invio ricevuto, visualizzati in UTC. L'Organizzatore può rifiutare qualsiasi partecipazione che risulti, a suo insindacabile giudizio, in violazione delle presenti Regole dell'Evento. Le partecipazioni automatizzate sono vietate e qualsiasi uso di dispositivi automatizzati comporterà la squalifica.

3. Idoneità dei partecipanti

Se le Linee guida per l'invio richiedono l'invio tramite un account KRAFTON ID, Discord, Steam o altro, il partecipante deve essere un membro registrato di tale sistema di account. Eventuali requisiti di idoneità aggiuntivi sono indicati nelle presenti Regole dell'Evento e nelle Linee guida per l'invio. In caso di controversia riguardo a un partecipante, il titolare autorizzato dell'account, dell'indirizzo e-mail o del nome utente associato sarà considerato il partecipante. Il «titolare autorizzato» è la persona fisica a cui è stato assegnato un account, un indirizzo e-mail o un nome utente da un provider di accesso a Internet, da un provider di servizi online, da un canale social o da altra organizzazione responsabile dell'assegnazione di account, indirizzi e-mail o nomi utente. A ogni potenziale vincitore potrebbe essere richiesto di dimostrare di essere il titolare autorizzato. I partecipanti minorenni nella propria giurisdizione possono partecipare con il consenso dei genitori e nella misura in cui rientrano nella classificazione di età consigliata del gioco per la propria regione. Se un vincitore è minorenne, l'Organizzatore

si riserva il diritto di richiedere liberatorie/rinunce relative al premio e una copia delle presenti Regole dell'Evento firmate dal genitore/tutore del minore. I dipendenti, amministratori e dirigenti dell'Organizzatore, comprese le sue società affiliate, eventuali agenti o entità terze coinvolte nell'amministrazione dell'Evento, nonché i loro familiari stretti (coniuge, genitori, fratelli e figli) e conviventi non sono idonei a partecipare.

4. Periodo dell'evento

L'Evento si svolgerà durante il Periodo dell'Evento specificato nelle Linee guida per l'invio. Il computer dell'Organizzatore è il dispositivo ufficiale di cronometraggio dell'Evento. L'Organizzatore può rifiutare qualsiasi partecipazione che risulti, a suo insindacabile giudizio, in violazione delle presenti Regole dell'Evento. Le partecipazioni automatizzate sono vietate.

5. Selezione e notifica dei vincitori

I potenziali vincitori saranno selezionati con il metodo specificato nelle Linee guida per l'invio. L'Organizzatore informerà i vincitori come specificato nelle Linee guida per l'invio, anche tramite messaggio in gioco, messaggio diretto o e-mail. A seconda dell'Evento, i partecipanti residenti in determinate giurisdizioni dovranno rispondere correttamente, senza aiuto, a una domanda di abilità matematica a tempo limitato somministrata dall'Organizzatore prima di essere confermati come vincitori. Il vincitore deve rispondere a qualsiasi avviso inviato dall'Organizzatore qualora sia richiesta o necessaria una risposta, e fornire tutte le informazioni richieste per ricevere il premio. In caso contrario, il premio sarà revocato e, a discrezione dell'Organizzatore, il vincitore potrà essere squalificato. Se un vincitore viene squalificato, l'Organizzatore può, senza esservi obbligato, assegnare il premio a una partecipazione vincente alternativa.

L'Organizzatore non è responsabile di eventuali ritardi o mancata ricezione o comprensione delle comunicazioni o delle presenti Regole dell'Evento per qualsiasi motivo, inclusi account inattivi, difficoltà tecniche a essi associate o il mancato adeguato monitoraggio di qualsiasi account da parte del vincitore. Partecipando all'Evento, ciascun partecipante consente all'Organizzatore di utilizzare il proprio nome, fotografia, immagine, voce, opinioni, informazioni, informazioni biografiche, città di origine e giurisdizione di residenza per scopi pubblicitari e promozionali senza ulteriore compenso, ove consentito dalla legge. L'Organizzatore può inoltre richiedere al vincitore, e a qualsiasi altra persona che appaia nella partecipazione del vincitore, di firmare una dichiarazione di idoneità, una liberatoria di responsabilità e/o una liberatoria pubblicitaria.

6. Premi

I premi assegnabili per l'Evento sono indicati nelle Linee guida per l'invio. I premi saranno distribuiti come stabilito nelle Linee guida per l'invio, previa verifica dei vincitori da parte dell'Organizzatore. Salvo diversa indicazione nelle Linee guida per l'invio, i vincitori riceveranno i rispettivi premi con il metodo indicato nelle Linee guida per l'invio, anche in gioco (ad esempio tramite la posta in gioco) o tramite il proprio indirizzo e-mail registrato. I premi saranno soggetti ai termini dell'emittente. Non è consentita alcuna sostituzione, cessione, restituzione o trasferimento dei premi, salvo quanto stabilito

dall'Organizzatore, che ha il diritto e la piena discrezionalità di sostituire i premi con altri di valore comparabile o superiore. LE TASSE E QUALSIASI ALTRO COSTO ASSOCIATO ALL'ACCETTAZIONE E ALL'USO DEL PREMIO, SE PREVISTI E OVE RICHIESTO DALLA LEGGE, SONO DI ESCLUSIVA RESPONSABILITÀ DEL VINCITORE.

I premi restituiti come non recapitabili o, se applicabile, non reclamati entro quindici (15) giorni dalla consegna della notifica saranno revocati. I premi non sono trasferibili. Non sono consentite sostituzioni o cambi (anche in denaro) di alcun premio, salvo che l'Organizzatore si riserva il diritto di sostituire un premio con un altro. Salvo quanto diversamente stabilito nelle Linee guida per l'invio, è previsto il limite di un premio a persona per Evento. Tutti i premi sono forniti «COSÌ COME SONO» e SENZA GARANZIE DI ALCUN TIPO, esplicite o implicite (incluse, senza limitazione, eventuali garanzie implicite di commerciabilità o idoneità a uno scopo particolare).

7. Condizioni di partecipazione

Inviando una partecipazione all'Evento, accetti di rispettare le presenti Regole dell'Evento e qualsiasi decisione presa dall'Organizzatore in merito all'Evento, che l'Organizzatore o i suoi incaricati prenderanno a loro esclusiva discrezione. L'Organizzatore si riserva il diritto di squalificare e perseguire nella misura massima consentita dalla legge qualsiasi partecipante o vincitore che, secondo il ragionevole sospetto dell'Organizzatore, manometta il sito dell'Organizzatore o il processo di partecipazione, invii intenzionalmente più partecipazioni di quelle consentite, violi le presenti Regole dell'Evento o i TOS, o si comporti in modo antisportivo o molesto. Qualsiasi imbroglio o frode ai danni dei sistemi dell'Evento è severamente vietato e comporterà la squalifica completa della tua partecipazione, l'esclusione dalle promozioni future e azioni legali per i danni da te causati nella misura massima consentita dalla legge.

8. Proprietà intellettuale

La proprietà della proprietà intellettuale preesistente sottostante del partecipante rimane di proprietà del partecipante, fatti salvi i diritti dell'Organizzatore di ristampare, esporre, riprodurre, eseguire, utilizzare ed esibire la partecipazione allo scopo di amministrare e promuovere l'Evento e per finalità di marketing e pubblicità dell'Organizzatore. Partecipando all'Evento, ciascun partecipante concede all'Organizzatore una licenza non esclusiva, mondiale, interamente pagata, esente da royalty, perpetua, trasferibile, con diritto di sublicenza, per ristampare, esporre, riprodurre, eseguire, utilizzare, modificare, rielaborare ed esibire (incluso il diritto di creare opere derivate) la partecipazione e i materiali e le informazioni presentati in relazione all'Evento o all'uso o alla ricezione del premio, per qualsiasi scopo e in qualsiasi mezzo. Ciascun partecipante garantisce che qualsiasi partecipazione e altri materiali e informazioni forniti dal partecipante sono originali del partecipante e non violano né ledono i diritti d'autore, i marchi, i diritti alla privacy, alla pubblicità, i diritti morali o altri diritti di proprietà intellettuale o altri diritti di qualsiasi persona o entità, e non violano alcuna norma o regolamento. Se la partecipazione o le informazioni o i materiali forniti dal partecipante

contengono materiali o elementi non di proprietà del partecipante e/o soggetti a diritti di terzi, il partecipante dichiara di aver ottenuto, prima dell'invio della partecipazione e delle informazioni o dei materiali, tutte le liberatorie e i consensi necessari per consentire l'uso e lo sfruttamento della partecipazione e delle informazioni e dei materiali da parte dell'Organizzatore secondo le modalità previste dalle Regole dell'Evento senza ulteriore compenso.

Ciascun partecipante garantisce e dichiara quanto segue per qualsiasi partecipazione e altri materiali e informazioni forniti dal partecipante in relazione alla partecipazione all'Evento (i «Contenuti del Partecipante»): (a) fatta eccezione per la proprietà intellettuale dell'Organizzatore, il Partecipante possiede tutti i diritti sui Contenuti del Partecipante e tutti i Contenuti del Partecipante costituiscono opere originali dell'ingegno del partecipante; (b) i Contenuti del Partecipante non violano né ledono i diritti d'autore, i marchi o altri diritti di proprietà di qualsiasi altra persona o entità; (c) i Contenuti del Partecipante non violano alcuna norma o regolamento; e (d) i Contenuti del Partecipante non contengono informazioni considerate riservate dal Partecipante o da terzi. Il partecipante accetta che l'Organizzatore abbia il diritto di verificare la proprietà e l'originalità di tutte le partecipazioni. Il partecipante comprende e riconosce che, qualora una partecipazione venga selezionata come vincitrice e la proprietà, i diritti e l'originalità della partecipazione non possano essere verificati in modo soddisfacente per l'Organizzatore o risultino in altro modo non idonei, l'Organizzatore potrà selezionare un vincitore alternativo. Salvo ove vietato dalla legge, i partecipanti rinunciano al beneficio di qualsiasi «diritto morale» o «droit moral» o diritti simili in qualsiasi paese sui Contenuti del Partecipante. Al di fuori dello scopo esclusivo e limitato della partecipazione all'Evento, le presenti Regole dell'Evento non concedono alcuna licenza, permesso o diritto di utilizzare i contenuti dell'Organizzatore, i contenuti del gioco o qualsiasi proprietà intellettuale dell'Organizzatore per qualsiasi altro scopo.

9. Esclusione di responsabilità, liberatoria e limitazione di responsabilità

L'ORGANIZZATORE NON RILASCI A DICHIARAZIONI O GARANZIE DI ALCUN TIPO, ESPRESSE O IMPLICITE, RIGUARDO A QUALSIASI PREMIO O ALLA TUA PARTECIPAZIONE ALL'EVENTO. PARTECIPANDO A UN EVENTO O RICEVENDO QUALSIASI PREMIO, CIASCUN PARTECIPANTE ACCETTA DI LIBERARE E MANLEVARE L'ORGANIZZATORE E LE SUE CONTROLLATE, AFFILIATE, FORNITORI, DISTRIBUTORI, AGENZIE PUBBLICITARIE/DI EVENTI, FORNITORI DI PIATTAFORME PER EVENTI, FORNITORI DI PREMI E LE RISPETTIVE SOCIETÀ CAPOGRUPPO NONCHÉ I DIRIGENTI, AMMINISTRATORI, DIPENDENTI E AGENTI DI CIASCUNA DI TALI SOCIETÀ (COLLETTIVAMENTE, LE «PARTI LIBERATE») DA QUALSIASI RECLAMO O CAUSA DI AZIONE, INCLUSI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LESIONI PERSONALI, MORTE O DANNI O PERDITE DI PROPRIETÀ, DERIVANTI DALLA PARTECIPAZIONE A QUALSIASI EVENTO O DALLA RICEZIONE O DALL'USO O DALL'USO IMPROPRIO DI QUALSIASI PREMIO. LE PARTI LIBERATE NON SONO RESPONSABILI DI: (1) INFORMAZIONI ERRATE O IMPRECISE, CAUSATE DAI PARTECIPANTI, DA ERRORI DI STAMPA O DA QUALSIASI APPARECCHIATURA O PROGRAMMAZIONE ASSOCIATA O

UTILIZZATA IN UN EVENTO; (2) GUASTI TECNICI DI QUALSIASI TIPO, INCLUSI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, MALFUNZIONAMENTI, INTERRUZIONI O DISCONNESSIONI DI LINEE TELEFONICHE O HARDWARE O SOFTWARE DI RETE; (3) INTERVENTI UMANI NON AUTORIZZATI IN QUALSIASI PARTE DEL PROCESSO DI PARTECIPAZIONE O DELL'EVENTO; (4) ERRORI TECNICI O UMANI CHE POSSANO VERIFICARSI NELL'AMMINISTRAZIONE DELL'EVENTO O NELL'ELABORAZIONE DELLE PARTECIPAZIONI; O (5) QUALSIASI LESIONE O DANNO A PERSONE, DATI O PROPRIETÀ CAUSATO, DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE, IN TUTTO O IN PARTE, DALLA PARTECIPAZIONE DEL PARTECIPANTE ALL'EVENTO O DALLA RICEZIONE O DALL'USO O DALL'USO IMPROPRIO DI QUALSIASI PREMIO.

Qualora si accerti che la partecipazione di un partecipante sia stata erroneamente cancellata, persa o altrimenti distrutta o danneggiata, l'unico rimedio del partecipante è un'altra partecipazione a tale Evento; qualora non sia possibile concedere un'altra partecipazione a causa dell'interruzione dell'Evento, o di qualsiasi sua parte, per qualsiasi motivo, l'Organizzatore, a sua discrezione, potrà procedere a una selezione tra tutte le partecipazioni idonee ricevute fino alla data dell'interruzione per uno o tutti i premi offerti nel presente documento. Qualora l'Organizzatore sia impossibilitato a proseguire l'Evento come previsto nel presente documento a causa di qualsiasi evento al di fuori del suo controllo, inclusi, a titolo esemplificativo, incendi, inondazioni, terremoti, esplosioni, controversie di lavoro o scioperi, cause di forza maggiore o atti di nemici pubblici, o qualsiasi legge, ordine o regolamento governativo federale, statale o locale, o altra causa non ragionevolmente sotto il controllo dell'Organizzatore (ciascuno un evento di «Forza Maggiore»), l'Organizzatore avrà il diritto di modificare, sospendere o terminare l'Evento. L'invalidità o l'inapplicabilità di qualsiasi disposizione delle presenti regole non pregiudica la validità o l'applicabilità di qualsiasi altra disposizione.

10. Legge applicabile e foro competente

I partecipanti accettano di essere vincolati dalle presenti Regole dell'Evento e dalle decisioni dell'Organizzatore, che sono definitive e vincolanti sotto ogni aspetto. Nella misura consentita dalle leggi applicabili, le presenti Regole dell'Evento e l'Evento sono disciplinati e interpretati secondo le leggi della Repubblica di Corea, e qualsiasi controversia derivante da o in relazione al presente accordo sarà risolta individualmente, senza ricorso ad alcuna forma di azione collettiva, e definitivamente risolta mediante arbitrato presso il Korean Commercial Arbitration Board («KCAB») in conformità con le Regole di Arbitrato Internazionale del Korean Commercial Arbitration Board. Il numero degli arbitri sarà uno. La sede, o luogo legale, del procedimento arbitrale sarà Seoul, Repubblica di Corea. La lingua da utilizzare nel procedimento arbitrale sarà l'inglese. Il rimedio per qualsiasi reclamo sarà limitato ai danni effettivi e in nessun caso alcuna parte avrà diritto a recuperare danni punitivi, esemplari, consequenziali o incidentali, incluse le spese legali o altri costi correlati alla presentazione di un reclamo, né a rescindere il presente accordo o richiedere provvedimenti ingiuntivi o altri rimedi di equità.

11. Informazioni personali

Ai partecipanti potrebbe essere richiesto di fornire informazioni personali durante lo svolgimento dell'Evento, come nome utente, e-mail, KRAFTON ID, informazioni sull'account Steam, nome in gioco e/o account social. Queste informazioni saranno utilizzate per promuovere e amministrare l'Evento, contattare i vincitori, consegnare i premi e come altrimenti specificato nell'informativa sulla privacy dell'Organizzatore disponibile all'indirizzo <https://krafton.com/en/privacy-policy/>. Senza limitare i diritti dell'Organizzatore ai sensi delle sue informative sulla privacy in merito all'uso delle informazioni personali, partecipando all'Evento i partecipanti acconsentono alla raccolta, all'uso e al trattamento delle proprie informazioni personali come stabilito nelle presenti Regole dell'Evento e nell'informativa sulla privacy sopra menzionata, nonché a qualsiasi ulteriore trattamento delle informazioni personali fornite volontariamente all'Organizzatore durante la partecipazione del partecipante all'Evento.

12. Lingue

Le presenti Regole dell'Evento possono essere redatte in più versioni linguistiche. In caso di controversia sui termini delle diverse versioni linguistiche, prevarrà la versione inglese.

13. Nessuna affiliazione con i canali social

L'Evento non è in alcun modo sponsorizzato, approvato o amministrato da, né associato a, alcuno dei canali social utilizzati in relazione all'Evento.

14. Diritti riservati

L'Organizzatore si riserva il diritto di annullare, modificare o sospendere l'Evento qualora imbrogli o altre circostanze straordinarie compromettano l'equità o l'integrità dell'Evento. Tale diritto è riservato indipendentemente dal fatto che le circostanze siano dovute a errore umano o tecnico. Qualora non sia possibile trovare una soluzione per ripristinare l'integrità dell'Evento, ci riserviamo il diritto di selezionare i vincitori tra tutte le partecipazioni idonee ricevute prima di dover annullare, modificare o sospendere l'Evento in tutto o in parte.

15. Varie

In caso di incongruenza tra le presenti Regole dell'Evento e le Linee guida per l'invio, prevarranno le Linee guida per l'invio, ma solo nella misura di tale incongruenza. L'Organizzatore si riserva il diritto di modificare le presenti Regole dell'Evento in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione, e di sospendere o annullare l'Evento o la partecipazione di un partecipante all'Evento qualora virus, bug, interventi umani non autorizzati o altre cause al di fuori del controllo dell'Organizzatore compromettano l'amministrazione, la sicurezza o il corretto svolgimento dell'Evento, o qualora l'Organizzatore diventi altrimenti (a sua esclusiva discrezione) incapace di gestire l'Evento come pianificato. I partecipanti che violano le presenti Regole dell'Evento, manomettono il funzionamento dell'Evento o adottano comportamenti dannosi o sleali nei confronti dell'Organizzatore, dell'Evento o di qualsiasi altro partecipante (in ciascun

caso a giudizio esclusivo dell'Organizzatore) sono soggetti alla squalifica dalla partecipazione all'Evento. L'Organizzatore si riserva il diritto di escludere le persone la cui idoneità sia in dubbio o che siano state squalificate o siano altrimenti non idonee a partecipare all'Evento. TUTTE LE DECISIONI DELL'ORGANIZZATORE SONO DEFINITIVE. SE NON ACCETTI I TERMINI E LE CONDIZIONI DELLE PRESENTI REGOLE DELL'EVENTO, TI PREGHIAMO DI NON PARTECIPARE ALL'EVENTO.

16. Elenco dei vincitori

Nella misura applicabile e legalmente richiesta, puoi presentare una richiesta per l'elenco dei vincitori inviando una lettera affrancata con il tuo indirizzo, contenente la tua richiesta e il nome dell'Evento, a: KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142. La lettera deve recare il timbro postale entro 6 settimane dalla scadenza del Periodo dell'Evento per l'Evento in questione.

Per qualsiasi feedback o domanda riguardante le presenti Regole dell'Evento, gli Eventi, i vincitori o i premi, puoi contattare l'Organizzatore tramite il Centro assistenza PUBG (support.pubg.com).