

イベントルール

参加または当選に購入や支払いは不要です。抽選イベントの場合、当選確率は受領した有効応募の総数によって異なります。禁止されている地域、または登録、保証もしくはローカライズが要求される地域では無効となります。

本イベントは、本イベントルール（「イベントルール」）および PUBG サービス利用規約とライセンス契約（「TOS」）によって規定されます。イベント参加に関するその他の重要な詳細、要件および条件は、本イベントルールにリンクされたページ（「イベントページ」）、および Discord、Facebook、Instagram、YouTube、X、TikTok などの公式ソーシャルメディアチャンネルを通じて告知される場合があります。イベントに応募することにより、あなたはイベントページの参加条件、本イベントルールおよび TOS に同意したものとみなされます。

1. イベント主催者

本イベントの主催者は、大韓民国ソウル特別市江南区テヘラン路 231（郵便番号 06142）に所在する KRAFTON, Inc.（「主催者」）です。

2. 提出基準

応募作品は、提出ガイドラインに定められた仕様に従って提出されなければなりません。応募作品は、応募に使用されるプラットフォームのコミュニティガイドラインおよびサービス利用規約を遵守する必要があります。各応募作品は、それを提出した参加者に紐づけられます。提出の記録時刻は、UTC で表示される受領済み提出物の日付およびタイムスタンプとなります。主催者は、単独の裁量により本イベントルールに違反すると判断した応募作品を拒否することができます。自動化された応募は禁止されており、自動化デバイスを使用した場合は失格となります。

3. 参加資格

提出ガイドラインが KRAFTON ID、Discord、Steam またはその他のアカウントを通じた提出を要求する場合、参加者は当該アカウントシステムの登録メンバーである必要があります。追加の参加資格要件は、本イベントルールおよび提出ガイドラインで確認できます。参加者に関する紛争が発生した場合、関連するアカウント、メールアドレスま

たはユーザー名の正当な保有者が参加者とみなされます。「正当な保有者」とは、インターネット接続プロバイダー、オンラインサービスプロバイダー、ソーシャルメディアチャンネル、またはアカウント、メールアドレスもしくはユーザー名の割り当てを担当するその他の組織によってアカウント、メールアドレスまたはユーザー名を割り当てられた自然人を意味します。各当選候補者は、正当な保有者であることの証明を求められる場合があります。居住地の法令上未成年者である参加者は、保護者の同意を得て、かつ当該地域におけるゲームの推奨年齢レーティングの範囲内で参加できます。当選者が未成年者の場合、主催者は、未成年者の親権者/後見人が署名した賞品の権利放棄/免責同意書および本イベントルールの写しを要求する権利を留保します。主催者およびその関連会社の従業員、取締役、役員、イベントの運営に関与する代理人または第三者機関、ならびにそれらの近親者（配偶者、両親、兄弟姉妹および子供）および同居人は参加資格がありません。

4. イベント期間

イベントは、提出ガイドラインに定められたイベント期間中に実施されます。主催者のコンピューターがイベントの公式計時装置となります。主催者は、単独の裁量により本イベントルールに違反すると判断した応募作品を拒否することができます。自動化された応募は禁止されています。

5. 当選者の選定および通知

当選候補者は、提出ガイドラインに定められた方法により選定されます。主催者は、ゲーム内メッセージ、ダイレクトメッセージ、メールなど、提出ガイドラインに定められた方法で当選者に通知します。イベントによっては、特定の地域に居住する参加者は、当選者として確定される前に、主催者が実施する制限時間付きの数学的スキルテストの質問に、他者の助けを借りずに正確に回答する必要があります。当選者は、回答が要請または要求される場合、主催者から送付された通知に応答し、賞品を受け取るために要求された情報を提供しなければなりません。これを怠った場合、賞品は没収され、主催者の裁量により当選者の失格となる場合があります。当選者が失格となった場合、主催者は代替の当選作品に賞品を授与することができますが、その義務を負いません。主催者は、非アクティブなアカウント、関連する技術的問題、または当選者がアカウントを適切に確認しなかったことなど、いかなる理由によるものであっても、通信または本イ

ベントルールの受信の遅延もしくは失敗、または理解不足について責任を負いません。イベントに参加することにより、各参加者は、法律で許可される範囲内で、主催者が参加者の氏名、写真、肖像、声、意見、情報、経歴情報、出身地および居住地域を、追加の報酬なく宣伝およびプロモーション目的で使用することを許可します。主催者はさらに、当選者および当選作品に登場するその他の個人に対し、資格確認書、免責同意書および/または肖像使用同意書への署名を要求する場合があります。

6. 賞品

イベントで授与される賞品は、提出ガイドラインに記載されています。賞品は、主催者による当選者の確認を条件として、提出ガイドラインに定められたとおりに配布されます。提出ガイドラインに別段の定めがない限り、当選者は、ゲーム内（例：ゲーム内メール経由）または登録済みメールアドレスなど、提出ガイドラインに記載された方法でそれぞれの賞品を受け取ります。賞品は発行者の利用規約に従います。主催者が同等以上の価値を持つ他の賞品への交換を単独の裁量で決定する場合を除き、賞品の交換、譲渡、返品または移転は認められません。賞品の受領および使用に関連して法律上要求される税金およびその他の費用は、すべて当選者の負担となります。

配達不能で返送された賞品、または該当する場合、通知の送達後 15 日以内に請求されなかった賞品は没収されます。賞品は譲渡できません。賞品の交換または引換（現金への引換を含む）は認められませんが、主催者は賞品を別の賞品に交換する権利を留保します。提出ガイドラインに別段の定めがない限り、イベントごとに 1 人 1 賞品に限定されます。すべての賞品は、明示または黙示を問わず、いかなる種類の保証もなく（商品性または特定目的への適合性に関する黙示の保証を含むがこれに限らない）、「現状のまま（AS IS）」提供されます。

7. 参加条件

イベントに応募することにより、あなたは本イベントルール、および主催者またはその指名者が単独の裁量で行うイベントに関するあらゆる決定に従うことに同意します。主催者は、主催者のサイトもしくは応募プロセスへの不正操作、許可数を超える意図的な応募、本イベントルールもしくは TOS の違反、またはスポーツマンシップに反する行為もしくは妄害行為を行ったと主催者が合理的に疑う参加者または当選者を失格とし、

法律で許可される最大限の範囲で訴追する権利を留保します。イベントシステムに対する不正行為または詐欺行為は厳しく禁じられており、応募資格の完全な剥奪、今後のプロモーションへの参加禁止、および発生した損害に対する法律で許可される最大限の範囲での法的措置につながります。

8. 知的財産権

参加者の既存の基礎的知的財産権の所有権は、イベントの運営および宣伝、ならびに主催者のマーケティングおよび広告目的のために応募作品を転載、展示、複製、実演、使用および公開する主催者の権利に従うことを条件として、参加者に帰属します。イベントに参加することにより、各参加者は主催者に対し、応募作品およびイベントに関連して提出された資料と情報、または賞品の使用もしくは受領に関連して、あらゆる媒体においてあらゆる目的で転載、展示、複製、実演、使用、改変、再制作および公開（二次的著作物を作成する権利を含む）することのできる、非独占的、全世界的、全額支払済み、ロイヤリティ無料、永久的かつ譲渡可能で、サブライセンス権付きのライセンスを許諾します。各参加者は、参加者が提供する応募作品およびその他の資料と情報が参加者自身のオリジナルであり、いかなる個人または団体の著作権、商標権、プライバシー権、パブリシティ権、著作者人格権その他の知的財産権もしくはその他の権利を侵害せず、いかなる規則や規制にも違反しないことを保証します。応募作品または参加者が提供する情報もしくは資料に、参加者が所有していない、および/または第三者の権利の対象となる素材または要素が含まれる場合、参加者は、応募作品および情報もしくは資料の提出前に、本イベントルールに定める方法で主催者が追加の報酬なく当該応募作品および資料を使用・活用するために必要なすべての同意と許諾を取得済みであることを表明します。

各参加者は、イベントへの参加に関連して提供する応募作品およびその他の資料と情報（「参加者コンテンツ」）について、以下のとおり保証および表明します：(a) 主催者の知的財産を除き、参加者は参加者コンテンツに対するすべての権利を所有し、すべての参加者コンテンツは参加者のオリジナル著作物であること、(b) 参加者コンテンツは他の個人または団体の著作権、商標権その他の財産権を侵害しないこと、(c) 参加者コンテンツはいかなる規則や規制にも違反しないこと、(d) 参加者コンテンツには参加者または第三者が機密とみなす情報が含まれないこと。参加者は、主催者がすべての応募

作品の所有権およびオリジナリティを検証する権利を有することに同意します。応募作品が当選作品に選定されたものの、参加者の所有権、権利およびオリジナリティが主催者の満足する水準で検証できない場合、またはその他の理由で資格がないと判明した場合、主催者は代替の当選者を選定できることを、参加者は理解し承認します。法律で禁止されている場合を除き、参加者は、参加者コンテンツに対するあらゆる国における「著作権人格権」またはこれに類する権利の利益を放棄します。イベント参加という唯一かつ限定的な目的を除き、本イベントルールは、主催者のコンテンツ、ゲームコンテンツまたは主催者の知的財産を他の目的で使用するためのいかなるライセンス、許可または権利も付与しません。

9. 免責事項、権利放棄および責任の制限

主催者は、賞品またはイベントへの参加に関して、明示または黙示を問わず、いかなる種類の表明または保証も行いません。イベントに参加すること、または賞品を受領することにより、各参加者は、主催者およびその子会社、関連会社、サプライヤー、ディストリビューター、広告/イベント代理店、イベントプラットフォームプロバイダー、賞品プロバイダー、各親会社、および当該各社の役員、取締役、従業員と代理人（総称して「免責当事者」）を、イベントへの参加または賞品の受領・使用・誤用に起因する、人身傷害、死亡、財産の損傷もしくは損失を含む（ただしこれに限らない）あらゆる請求または訴因から免責し、損害を与えないことに同意します。免責当事者は、以下について責任を負いません：(1) 参加者、印刷ミス、またはイベントに関連もしくは使用される機器もしくはプログラミングに起因する不正確な情報、(2) 電話回線、ネットワークハードウェアもしくはソフトウェアの故障、中断もしくは切断を含む（ただしこれに限らない）あらゆる種類の技術的障害、(3) 応募プロセスまたはイベントのいかなる部分に対する無権限の人為的介入、(4) イベントの運営または応募の処理において発生する技術的または人為的エラー、(5) 参加者のイベントへの参加または賞品の受領・使用・誤用により直接または間接に、全部または一部生じうる人、データまたは財産への傷害もしくは損害。

参加者の応募が誤って削除、紛失、またはその他破損もしくは毀損されたことが確認された場合、参加者の唯一の救済手段は当該イベントへの再応募です。ただし、イベントの中止等により再応募が不可能な場合、主催者はその裁量により、中止日以前に受領し

たすべての有効応募の中から、本イベントで提供される賞品の一部または全部の当選者を選定することができます。火災、洪水、地震、爆発、労働争議もしくはストライキ、天災もしくは公敵の行為、連邦・州・地方政府の法律、命令もしくは規制、その他主催者の合理的な支配を超える原因（各々「不可抗力」事象）により、主催者が本規定のとおりイベントを継続できなくなった場合、主催者はイベントを変更、中断または終了する権利を有します。本ルールのいずれかの規定が無効または執行不能であっても、他の規定の有効性または執行可能性には影響しません。

10. 準拠法および管轄

参加者は、本イベントルール、およびあらゆる点において最終的かつ拘束力のある主催者の決定に従うことに同意します。適用法の許す範囲内で、本イベントルールおよびイベントは大韓民国の法律に準拠し、同法に従って解釈され、本契約に起因または関連して発生する紛争は、いかなる形態の集団訴訟にもよらず個別に解決され、大韓商事仲裁院（「KCAB」）により、大韓商事仲裁院国際仲裁規則に従った仲裁により最終的に解決されます。仲裁人の数は1名とします。仲裁手続の仲裁地は大韓民国ソウルとします。仲裁手続で使用される言語は英語とします。請求に対する救済は実損害賞に限定され、いかなる当事者も、懲罰的、見せしめの、結果的または付随的損害賞償（弁護士費用その他請求に関連する費用を含む）を回収する権利、または本契約を解除し、差止めその他の衡平法上の救済を求める権利を有しません。

11. 個人情報

参加者は、イベントの過程で、ユーザー名、メールアドレス、KRAFTON ID、Steam アカウント情報、ゲーム内ネームおよび/またはソーシャルメディアアカウントなどの個人情報の提供を求められる場合があります。この情報は、イベントの宣伝および運営、当選者への連絡、賞品の配送、および <https://krafton.com/en/privacy-policy/> で確認できる主催者のプライバシーポリシーに定める目的のために使用されます。当該プライバシーポリシーに基づく主催者の個人情報使用の権利を制限することなく、イベントに参加することにより、参加者は、本イベントルールおよび上記プライバシーポリシーに定めるとおりの個人情報の収集、利用および処理、ならびにイベント参加中に自発的に提供した個人情報の追加処理に同意します。

12. 言語

本イベントルールは複数の言語バージョンで作成される場合があります。異なる言語バージョンの条項に関して紛争が生じた場合、英語版が優先されます。

13. ソーシャルメディアチャンネルとの非提携

本イベントは、イベントに関連して使用されるいかなるソーシャルメディアチャンネルによっても、後援、支持もしくは運営されておらず、また関連ありません。

14. 権利の留保

不正行為その他のやむを得ない事情がイベントの公平性または完全性に影響を及ぼす場合、主催者はイベントを中止、変更または中断する権利を留保します。この権利は、人為的エラーか技術的エラーかを問わず適用されます。イベントの完全性を回復する解決策が見つからない場合、当社は、イベントの一部または全部を中止、変更もしくは中断せざるを得なくなる前に受領したすべての有効応募の中から当選者を選定する権利を留保します。

15. その他

本イベントルールと提出ガイドラインとの間に不一致がある場合、当該不一致の範囲に限り提出ガイドラインが優先されます。ウイルス、バグ、無権限の人為的介入、その他主催者の支配を超える原因がイベントの運営、セキュリティもしくは正常な進行に影響を及ぼす場合、または主催者が（単独の裁量により）予定どおりイベントを運営することが困難になったと判断する場合、主催者は、いつでも単独の裁量により本イベントルールを変更し、イベントまたは参加者のイベント参加を中断もしくは中止する権利を留保します。本イベントルールに違反し、イベントの運営を改ざんし、または主催者、イベントもしくは他の参加者にとって有害もしくは不公平な行為（いずれの場合も主催者の単独の裁量により判断）を行った参加者は、イベントへの参加資格剥奪の対象となります。主催者は、資格に疑義のある者、失格となった者、その他イベントに参加する資格のない者をブロックする権利を留保します。主催者のすべての決定は最終的なものです。本イベントルールの条件に同意しない場合は、イベントに参加しないでください。

16. 当選者リスト

適用されかつ法律で要求される範囲内で、ご自身の住所を記載し切手を貼付した返信用封筒に、ご要望内容とイベント名を記載の上、KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142 宛に送付することで、当選者リストを請求することができます。この書簡は、当該イベントのイベント期間終了後 6 週間以内の消印が必要です。

本イベントルール、イベント、当選者または賞品に関するご意見やご質問は、PUBG ヘルプセンター (support.pubg.com) より主催者までお問い合わせください。