

ZASADY WYDARZENIA

DO WZIĘCIA UDZIAŁU LUB WYGRANEJ NIE JEST WYMAGANY ŻADEN ZAKUP ANI PŁATNOŚĆ. W PRZYPADKU LOTERII SZANSE NA WYGRANĄ ZALEŻĄ OD ŁĄCZNEJ LICZBY OTRZYMANYCH WAŻNYCH ZGŁOSZEŃ. NIEWAŻNE TAM, GDZIE JEST TO ZABRONIONE LUB GDZIE WYMAGANA JEST REJESTRACJA, PORECZENIE LUB LOKALIZACJA.

Wydarzenie podlega niniejszym zasadom wydarzenia („Zasady Wydarzenia”) oraz Warunkom świadczenia usług i Umowie licencyjnej PUBG („TOS”). Inne ważne szczegóły, wymagania i warunki uczestnictwa w Wydarzeniu mogą być określone na stronie połączonej z niniejszymi Zasadami Wydarzenia („Strona Wydarzenia”) oraz za pośrednictwem naszych oficjalnych kanałów społecznościowych, takich jak Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X i TikTok. Przesyłając zgłoszenie do Wydarzenia, akceptujesz warunki uczestnictwa określone na Stronie Wydarzenia, niniejsze Zasady Wydarzenia oraz TOS.

1. Organizator wydarzenia

Organizatorem tego Wydarzenia jest KRAFTON, Inc. z siedzibą pod adresem 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seul, Republika Korei 06142 („Organizator”).

2. Kryteria zgłoszeń

Zgłoszenia muszą być przesyłane zgodnie ze specyfikacjami określonymi w Wytocznych dotyczących zgłoszeń. Zgłoszenia muszą być zgodne z wytycznymi społeczności i warunkami świadczenia usług platformy użytej do zgłoszenia. Każde zgłoszenie jest powiązane z uczestnikiem, który je przesłał. Zarejestrowanym czasem zgłoszenia będzie data i znacznik czasu otrzymanego zgłoszenia wyświetlane w UTC. Organizator może odrzucić wszelkie zgłoszenia, które według jego wyłącznego uznania naruszają niniejsze Zasady Wydarzenia. Zgłoszenia zautomatyzowane są zabronione, a użycie jakichkolwiek zautomatyzowanych urządzeń spowoduje dyskwalifikację.

3. Kwalifikowalność uczestników

Jeśli Wytyczne dotyczące zgłoszeń wymagają przesłania zgłoszenia za pośrednictwem konta KRAFTON ID, Discord, Steam lub innego, uczestnik musi być zarejestrowanym członkiem tego systemu kont. Wszelkie dodatkowe wymagania kwalifikacyjne można znaleźć w niniejszych Zasadach Wydarzenia i Wytocznych dotyczących zgłoszeń. W przypadku sporu dotyczącego uczestnika za uczestnika uznany zostanie autoryzowany posiadacz powiązanego konta, adresu e-mail lub nazwy użytkownika. „Autoryzowany posiadacz” to osoba fizyczna, której konto, adres e-mail lub nazwa użytkownika zostały przydzielone przez dostawcę dostępu do Internetu, dostawcę usług online, kanał społecznościowy lub inną organizację odpowiedzialną za przydzielanie kont, adresów e-mail lub nazw użytkowników. Każdy potencjalny zwycięzca może zostać poproszony o przedstawienie dowodu, że jest autoryzowanym posiadaczem. Uczestnicy niepełnoletni w swojej jurysdykcji mogą uczestniczyć za zgodą rodziców i w zakresie, w jakim

mieszczą się w zalecanej klasyfikacji wiekowej gry dla swojego regionu. Jeśli zwycięzca jest niepełnoletni, Organizator zastrzega sobie prawo do zażądania zrzeczeń/zwolnień dotyczących nagrody oraz kopii niniejszych Zasad Wydarzenia podpisanych przez rodzica/opiekuna niepełnoletniego. Pracownicy, dyrektorzy i członkowie kierownictwa Organizatora, w tym jego spółek powiązanych, wszelcy agenci lub podmioty zewnętrzne zaangażowane w administrowanie Wydarzeniem oraz ich najbliższa rodzina (małżonek, rodzice, rodzeństwo i dzieci) i członkowie gospodarstwa domowego nie są uprawnieni do udziału.

4. Okres wydarzenia

Wydarzenie odbędzie się w Okresie Wydarzenia określonym w Wytycznych dotyczących zgłoszeń. Komputer Organizatora jest oficjalnym urządzeniem mierzącym czas Wydarzenia. Organizator może odrzucić wszelkie zgłoszenia, które według jego wyłącznego uznania naruszają niniejsze Zasady Wydarzenia. Zgłoszenia zautomatyzowane są zabronione.

5. Wybór zwycięzców i powiadomienie

Potencjalni zwycięzcy zostaną wybrani metodą określoną w Wytycznych dotyczących zgłoszeń. Organizator powiadomi zwycięzców w sposób określony w Wytycznych dotyczących zgłoszeń, co może obejmować wiadomość w grze, wiadomość bezpośrednią lub e-mail. W zależności od Wydarzenia uczestnicy zamieszkali w niektórych jurysdykcjach muszą przed potwierdzeniem ich jako zwycięzców poprawnie, bez pomocy, odpowiedzieć na ograniczone czasowo matematyczne pytanie sprawdzające umiejętności, przeprowadzone przez Organizatora. Zwycięzca musi odpowiedzieć na wszelkie powiadomienia wysłane przez Organizatora, gdy odpowiedź jest wymagana lub pożądana, oraz dostarczyć wszelkie żądane informacje w celu otrzymania nagrody. Niezastosowanie się do tego skutkuje przepadkiem nagrody i, według uznania Organizatora, dyskwalifikacją zwycięzcy. Jeśli zwycięzca zostanie zdyskwalifikowany, Organizator może, ale nie jest zobowiązany, przyznać nagrodę alternatywnemu zwycięskiemu zgłoszeniu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek opóźnienia lub niepowodzenia w otrzymaniu lub zrozumieniu komunikatów lub niniejszych Zasad Wydarzenia z jakiegokolwiek powodu, w tym z powodu nieaktywnych kont, związanych z tym trudności technicznych lub zaniedbania przez zwycięzcę odpowiedniego monitorowania konta. Biorąc udział w Wydarzeniu, każdy uczestnik zezwala Organizatorowi na wykorzystanie jego imienia i nazwiska, fotografii, wizerunku, głosu, opinii, informacji, informacji biograficznych, miejsca pochodzenia i jurysdykcji zamieszkania w celach reklamowych i promocyjnych bez dodatkowego wynagrodzenia, tam gdzie zezwala na to prawo. Organizator może dodatkowo wymagać od zwycięzcy oraz wszelkich innych osób pojawiających się w zgłoszeniu zwycięzcy podpisania oświadczenia o kwalifikowalności, zwolnienia z odpowiedzialności i/lub zgody na publikację.

6. Nagrody

Nagrody możliwe do przyznania w ramach Wydarzenia są wskazane w Wytycznych dotyczących zgłoszeń. Nagrody zostaną rozdyskrebowane zgodnie z Wytycznymi dotyczącymi zgłoszeń, z zastrzeżeniem weryfikacji zwycięzców przez Organizatora. O ile nie zaznaczono inaczej w Wytycznych dotyczących zgłoszeń, zwycięzcy otrzymają swoje nagrody w sposób określony w Wytycznych dotyczących zgłoszeń, co może obejmować dostawę w grze (np. poprzez pocztę w grze) lub na zarejestrowany adres e-mail. Nagrody podlegają warunkom wystawcy. Zabroniona jest zamiana, cesja, zwrot lub przekazanie nagród, z wyjątkiem decyzji Organizatora, który ma prawo i wyłączone uznanie do zastąpienia nagród innymi o porównywalnej lub wyższej wartości. **PODATKI I WSZELKIE INNE KOSZTY ZWIĄZANE Z PRZYJĘCIEM I UŻYTKOWANIEM NAGRODY, JEŚLI WYSTĘPUJĄ I SĄ WYMAGANE PRZEZ PRAWO, OBCIĄŻAJĄ WYŁĄCZNIE ZWYCIĘZCĘ.**

Nagrody zwrócone jako nedoręczalne lub, w stosownych przypadkach, nieodebrane w ciągu piętnastu (15) dni od doręczenia powiadomienia przepadają. Nagrody są nieprzenoszalne. Zamiany ani wymiany (w tym na gotówkę) jakiejkolwiek nagrody nie są dozwolone, z tym że Organizator zastrzega sobie prawo do zastąpienia nagrody inną nagrodą. O ile nie określono inaczej w Wytycznych dotyczących zgłoszeń, obowiązuje limit jednej nagrody na osobę na Wydarzenie. Wszystkie nagrody są dostarczane „JAKIE, JAKIE SĄ” i BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, wyraźnej lub dorozumianej (w tym między innymi dorozumianych gwarancji przydatności handlowej lub przydatności do określonego celu).

7. Warunki uczestnictwa

Przesyłając zgłoszenie do Wydarzenia, zgadzasz się przestrzegać niniejszych Zasad Wydarzenia oraz wszelkich decyzji podejmowanych przez Organizatora w odniesieniu do Wydarzenia, które Organizator lub osoby przez niego wyznaczone podejmują według własnego uznania. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji i ścigania w najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo każdego uczestnika lub zwycięzcy, który według uzasadnionego podejrzenia Organizatora manipuluje stroną Organizatora lub procesem zgłoszeniowym, celowo przesyła więcej zgłoszeń niż dozwolone, narusza niniejsze Zasady Wydarzenia lub TOS, lub zachowuje się w sposób niesportowy lub zakłócający. Wszelkie oszustwa lub wyłudzenia wobec systemów Wydarzenia są surowo zabronione i będą skutkować całkowitą dyskwalifikacją zgłoszenia, wykluczeniem z przyszłych promocji oraz krokami prawnymi w związku z wyrządzonymi szkodami w najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo.

8. Własność intelektualna

Własność wcześniej istniejącej własności intelektualnej uczestnika pozostaje własnością uczestnika, z zastrzeżeniem praw Organizatora do przedrukowywania, wyświetlania, reprodukowania, wykonywania, używania i wystawiania zgłoszenia w celu administrowania Wydarzeniem i jego promocji oraz w celach marketingowych i reklamowych Organizatora. Biorąc udział w Wydarzeniu, każdy uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, ogólnowłasnościowej, w pełni opłaconej, wolnej od tantiem, wieczystej, przenoszalnej licencji, z prawem do udzielania sublicencji, na

przedrukowywanie, wyświetlanie, reprodukcja, wykonywanie, używanie, modyfikowanie, przerabianie i wystawianie (w tym prawo do tworzenia dzieł pochodnych) zgłoszenia oraz materiałów i informacji przesłanych w związku z Wydarzeniem lub użyciem lub otrzymaniem nagrody, w dowolnych celach i w dowolnym medium. Każdy uczestnik niniejszym gwarantuje, że wszelkie zgłoszenia oraz inne materiały i informacje dostarczone przez uczestnika są jego oryginalnym dziełem i nie naruszają praw autorskich, znaków towarowych, praw do prywatności, praw do wizerunku, praw osobistych ani innych praw własności intelektualnej lub innych praw jakiejkolwiek osoby lub podmiotu, ani nie naruszają żadnych zasad ani przepisów. Jeśli zgłoszenie lub informacje lub materiały dostarczone przez uczestnika zawierają jakiejkolwiek materiały lub elementy, które nie są własnością uczestnika i/lub podlegają prawom osób trzecich, uczestnik oświadcza, że przed przesłaniem zgłoszenia i informacji lub materiałów uzyskał wszelkie zezwolenia i zgody niezbędne do umożliwienia wykorzystania i eksploatacji zgłoszenia oraz informacji i materiałów przez Organizatora w sposób określony w Zasadach Wydarzenia bez dodatkowego wynagrodzenia.

Każdy uczestnik gwarantuje i oświadcza, co następuje, w odniesieniu do wszelkich zgłoszeń oraz innych materiałów i informacji dostarczonych przez uczestnika w związku z udziałem w Wydarzeniu („Treści Uczestnika”): (a) z wyjątkiem własności intelektualnej Organizatora, Uczestnik posiada wszelkie prawa do Treści Uczestnika, a wszystkie Treści Uczestnika stanowią oryginalne dzieła autorstwa uczestnika; (b) Treści Uczestnika nie naruszają praw autorskich, znaków towarowych ani innych praw własności jakiejkolwiek innej osoby lub podmiotu; (c) Treści Uczestnika nie naruszają żadnych zasad ani przepisów; oraz (d) Treści Uczestnika nie zawierają informacji uznawanych przez Uczestnika lub jakąkolwiek osobę trzecią za poufne. Uczestnik zgadza się, że Organizator ma prawo zweryfikować własność i oryginalność wszystkich zgłoszeń. Uczestnik rozumie i przyjmuje do wiadomości, że w przypadku wybrania zgłoszenia jako zwycięskiego, gdy własność, prawa i oryginalność zgłoszenia nie mogą zostać zweryfikowane w sposób satysfakcjonujący Organizatora lub zgłoszenie jest w inny sposób niekwalifikowalne, Organizator może wybrać alternatywnego zwycięzcę. Z wyjątkiem zakresu zabronionego przez prawo, uczestnicy zrzekają się korzyści z wszelkich „praw osobistych” lub „droit moral” lub podobnych praw w jakimkolwiek kraju do Treści Uczestnika. Poza wyłącznym i ograniczonym celem udziału w Wydarzeniu, niniejsze Zasady Wydarzenia nie przyznają żadnej licencji, zezwolenia ani praw do wykorzystywania treści Organizatora, treści gry ani jakiejkolwiek własności intelektualnej Organizatora w jakimkolwiek innym celu.

9. Zastrzeżenie, zwolnienie i ograniczenie odpowiedzialności

ORGANIZATOR NIE SKŁADA ŻADNYCH OŚWIADCZEŃ ANI GWARANCJI JAKIEGOKOLWIEK RODZAJU, WYRAŹNYCH LUB DOROZUMIANYCH, DOTYCZĄCYCH JAKIEJKOLWIEK NAGRODY LUB TWOJEGO UDZIAŁU W WYDARZENIU. PRZYSTĘPUJĄC DO WYDARZENIA LUB ODBIERAJĄC JAKĄKOLWIEK NAGRODĘ, KAŻDY UCZESTNIK ZGADZA SIĘ ZWOLNIĆ Z ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA ORAZ JEGO SPÓŁKI ZALEŻNE, POWIĄZANE, DOSTAWCÓW, DYSTRYBUTORÓW, AGENCJE

REKLAMOWE/EVENTOWE, DOSTAWCÓW PLATFORM WYDARZENIA, DOSTAWCÓW NAGRÓD ORAZ ICH ODPOWIEDNIE SPÓŁKI MACIERZyste, A TAKŻE CZŁONKÓW KIEROWNICTWA, DYREKTORÓW, PRACOWNIKÓW I AGENTÓW KAŻDEJ Z TYCH SPÓŁEK (ŁĄCZNIE „STRONY ZWOLNIONE”) OD WSZELKICH ROSZCZEŃ LUB PODSTAW POWÓDZTWA, W TYM MIĘDZY INNYMI OBRAŻEŃ CIAŁA, ŚMIERCI LUB USZKODZENIA LUB UTRATY MIENIA, WYNIKAJĄCYCH Z UDZIAŁU W JAKIMKOLWIEK WYDARZENIU LUB ODBIORU LUB UŻYCIA LUB NIEWŁAŚCIWEGO UŻYCIA JAKIEJKOLWIEK NAGRODY. STRONY ZWOLNIONE NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA: (1) JAKIEKOLWIEK BŁĘDNE LUB NIEDOKŁADNE INFORMACJE, NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY ZOSTAŁY SPOWODOWANE PRZEZ UCZESTNIKÓW, BŁĘDY DRUKARSKIE CZY PRZEZ JAKIKOLWIEK SPRZĘT LUB OPROGRAMOWANIE ZWIĄZANE Z WYDARZENIEM LUB W NIM WYKORZYSTYWANE; (2) AWARIE TECHNICZNE JAKIEGOKOLWIEK RODZAJU, W TYM MIĘDZY INNYMI AWARIE, PRZERWY LUB ROZŁĄCZENIA LINII TELEFONICZNYCH LUB SPRZĘTU LUB OPROGRAMOWANIA SIECIOWEGO; (3) NIEAUTORYZOWANĄ INGERENCJĘ LUDZKĄ W JAKĄKOLWIEK CZĘŚĆ PROCESU ZGŁOSZENIOWEGO LUB WYDARZENIA; (4) BŁĘDY TECHNICZNE LUB LUDZKIE, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W ADMINISTROWANIU WYDARZENIEM LUB PRZETWARZANIU ZGŁOSZEŃ; LUB (5) JAKIEKOLWIEK OBRAŻENIA LUB SZKODY WOBEC OSÓB, DANYCH LUB MIENIA, KTÓRE MOGĄ BYĆ SPOWODOWANE, BEZPOŚREDNIO LUB POŚREDNIO, W CAŁOŚCI LUB W CZĘŚCI, UDZIAŁEM UCZESTNIKA W WYDARZENIU(-ACH) LUB ODBIOREM LUB UŻYCIEM LUB NIEWŁAŚCIWYM UŻYCIEM JAKIEJKOLWIEK NAGRODY.

Jeśli z jakiegokolwiek powodu zostanie potwierdzone, że zgłoszenie uczestnika zostało błędnie usunięte, zagubione lub w inny sposób zniszczone lub uszkodzone, jedynym środkiem zaradczym uczestnika jest kolejne zgłoszenie w tym Wydarzeniu, z zastrzeżeniem, że jeśli przyznanie kolejnego zgłoszenia nie jest możliwe z powodu zakończenia Wydarzenia lub jakiegokolwiek jego części z jakiegokolwiek powodu, Organizator, według własnego uznania, może zdecydować o przeprowadzeniu wyboru spośród wszystkich kwalifikujących się zgłoszeń otrzymanych do dnia zakończenia w odniesieniu do dowolnej lub wszystkich oferowanych nagród. W przypadku gdy Organizator nie może kontynuować Wydarzenia zgodnie z założeniami z powodu jakiegokolwiek zdarzenia pozostającego poza jego kontrolą, w tym między innymi pożaru, powodzi, trzęsienia ziemi, wybuchu, sporu pracowniczego lub strajku, siły wyższej lub działań wroga publicznego, lub jakiegokolwiek ustawy, rozporządzenia lub regulacji rządu federalnego, stanowego lub lokalnego, lub innej przyczyny pozostającej poza uzasadnioną kontrolą Organizatora (każde z nich „Siła Wyższa”), Organizator ma prawo zmodyfikować, zawiesić lub zakończyć Wydarzenie. Nieważność lub niewykonalność jakiegokolwiek postanowienia niniejszych zasad nie wpływa na ważność lub wykonalność pozostałych postanowień.

10. Prawo właściwe i jurysdykcja

Uczestnicy zgadzają się podlegać niniejszym Zasadom Wydarzenia oraz decyzjom Organizatora, które są ostateczne i wiążące pod każdym względem. W zakresie

dozwolonym przez obowiązujące prawo niniejsze Zasady Wydarzenia i Wydarzenie podlegają prawu Republiki Korei i są zgodnie z nim interpretowane, a wszelkie spory wynikające z niniejszej umowy lub z nią związane będą rozstrzygane indywidualnie, bez uciekania się do jakiegokolwiek formy pozwu zbiorowego, i ostatecznie rozstrzygane w drodze arbitrażu przez Koreańską Komisję Arbitrażu Handlowego („KCAB”) zgodnie z Międzynarodowym Regulaminem Arbitrażowym Koreańskiej Komisji Arbitrażu Handlowego. Liczba arbitrów wynosi jeden. Siedzibą lub miejscem prawnym postępowania arbitrażowego będzie Seul, Republika Korei. Językiem używanym w postępowaniu arbitrażowym będzie język angielski. Środek zaradczy w przypadku jakiegokolwiek roszczenia ogranicza się do rzeczywistych szkód, a żadna ze stron w żadnym wypadku nie będzie uprawniona do odzyskania odszkodowań karnych, przykładowych, wynikowych lub ubocznych, w tym honorariów adwokackich lub innych podobnych kosztów związanych z dochodzeniem roszczenia, ani do odstąpienia od niniejszej umowy lub ubiegania się o zabezpieczenie roszczeń lub inne środki słusznościowe.

11. Dane osobowe

Uczestnicy mogą być zobowiązani do podania danych osobowych w trakcie Wydarzenia, takich jak nazwa użytkownika, e-mail, KRAFTON ID, informacje o koncie Steam, nazwa w grze i/lub identyfikatory w mediach społecznościowych. Informacje te będą wykorzystywane do promowania i administrowania Wydarzeniem, kontaktowania się ze zwycięzcami, dostarczania nagród oraz w inny sposób określony w polityce prywatności Organizatora dostępnej pod adresem <https://krafton.com/en/privacy-policy/>. Bez ograniczania praw Organizatora wynikających z jego polityk prywatności w odniesieniu do wykorzystania danych osobowych, biorąc udział w Wydarzeniu, uczestnicy wyrażają zgodę na gromadzenie, wykorzystywanie i przetwarzanie ich danych osobowych zgodnie z niniejszymi Zasadami Wydarzenia i wyżej wymienioną polityką prywatności, a także na dalsze przetwarzanie danych osobowych dobrowolnie przekazanych Organizatorowi podczas udziału uczestnika w Wydarzeniu.

12. Języki

Niniejsze Zasady Wydarzenia mogą być sporządzone w wielu wersjach językowych. W przypadku sporu co do warunków różnych wersji językowych pierwszeństwo ma wersja angielska.

13. Brak powiązania z kanałami społecznościowymi

Wydarzenie nie jest w żaden sposób sponsorowane, wspierane ani administrowane przez żaden z kanałów społecznościowych wykorzystywanych w związku z Wydarzeniem, ani z nimi powiązane.

14. Zastrzeżenie praw

Organizator zastrzega sobie prawo do anulowania, zmiany lub zawieszenia Wydarzenia, jeśli oszustwa lub inne okoliczności nadzwyczajne wpłyną na uczciwość lub integralność Wydarzenia. Prawo to jest zastrzeżone niezależnie od tego, czy okoliczności wynikają z

błędu ludzkiego czy technicznego. Jeśli nie można znaleźć rozwiązania przywracającego integralność Wydarzenia, zastrzegamy sobie prawo do wyboru zwycięzców spośród wszystkich kwalifikujących się zgłoszeń otrzymanych przed koniecznością anulowania, zmiany lub zawieszenia całości lub części Wydarzenia.

15. Postanowienia różne

W przypadku jakiegokolwiek niezgodności między niniejszymi Zasadami Wydarzenia a Wytocznymi dotyczącymi zgłoszeń rozstrzygające są Wytoczne dotyczące zgłoszeń, ale wyłącznie w zakresie tej niezgodności. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszych Zasad Wydarzenia w dowolnym momencie, według własnego uznania, oraz do zawieszenia lub anulowania Wydarzenia lub udziału uczestnika w Wydarzeniu, jeśli wirusy, błędy, nieautoryzowana ingerencja ludzka lub inne przyczyny pozostające poza kontrolą Organizatora wpłyną na administrowanie, bezpieczeństwo lub prawidłowy przebieg Wydarzenia, lub gdy Organizator w inny sposób stanie się (według własnego uznania) niezdolny do przeprowadzenia Wydarzenia zgodnie z planem. Uczestnicy, którzy naruszają niniejsze Zasady Wydarzenia, manipulują działaniem Wydarzenia lub angażują się w jakiegokolwiek zachowania szkodliwe lub nieuczciwe wobec Organizatora, Wydarzenia lub innego uczestnika (w każdym przypadku według wyłącznego uznania Organizatora), podlegają dyskwalifikacji z udziału w Wydarzeniu. Organizator zastrzega sobie prawo do zablokowania osób, których kwalifikowalność budzi wątpliwości, które zostały zdyskwalifikowane lub które w inny sposób nie kwalifikują się do udziału w Wydarzeniu. WSZYSTKIE DECYZJE ORGANIZATORA SĄ OSTATECZNE. JEŚLI NIE ZGADZASZ SIĘ Z WARUNKAMI NINIEJSZYCH ZASAD WYDARZENIA, PROSIMY NIE BRAĆ UDZIAŁU W WYDARZENIU.

16. Lista zwycięzców

W zakresie, w jakim ma to zastosowanie i jest prawnie wymagane, możesz złożyć wniosek o listę zwycięzców, wysyłając zaadresowany do siebie list ze znaczkiem, zawierający wniosek i nazwę Wydarzenia, na adres KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142. List ten musi być ostemplowany w ciągu 6 tygodni od wygaśnięcia Okresu Wydarzenia dla danego Wydarzenia.

W przypadku jakichkolwiek uwag lub pytań dotyczących niniejszych Zasad Wydarzenia, Wydarzeń, zwycięzców lub nagród możesz skontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem Centrum pomocy PUBG (support.pubg.com).