

REGRAS DO EVENTO

NENHUMA COMPRA OU PAGAMENTO É NECESSÁRIO PARA PARTICIPAR OU GANHAR. PARA SORTEIOS, AS CHANCES DE GANHAR DEPENDEM DO NÚMERO TOTAL DE INSCRIÇÕES ELEGÍVEIS RECEBIDAS. NULO ONDE FOR PROIBIDO OU ONDE FOR EXIGIDO REGISTRO, CAUÇÃO OU LOCALIZAÇÃO.

O Evento é regido por estas regras do evento (“Regras do Evento”) e pelos Termos de Serviço e Contrato de Licença do PUBG (“TOS”). Outros detalhes importantes, requisitos e condições de participação no Evento podem ser estabelecidos na página vinculada a estas Regras do Evento (a “Página do Evento”) e por meio de nossos canais oficiais de redes sociais, como Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X e TikTok. Ao enviar uma inscrição para o Evento, você aceita os termos e condições de participação da Página do Evento, estas Regras do Evento e os TOS.

1. Patrocinador do evento

O patrocinador deste Evento é a KRAFTON, Inc., localizada em 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seul, República da Coreia 06142 (“Patrocinador”).

2. Critérios de envio

As inscrições devem ser enviadas de acordo com as especificações estabelecidas nas Diretrizes de Envio. As inscrições devem seguir as diretrizes da comunidade e os termos de serviço da plataforma utilizada para a inscrição. Cada inscrição é associada ao participante que a enviou. O horário registrado dos envios será a data e o carimbo de data/hora do envio recebido, exibidos em UTC. O Patrocinador pode rejeitar quaisquer inscrições consideradas, a seu exclusivo critério, em violação destas Regras do Evento. Inscrições automatizadas são proibidas, e qualquer uso de dispositivos automatizados causará desclassificação.

3. Elegibilidade do participante

Se as Diretrizes de Envio exigirem o envio por meio de uma conta KRAFTON ID, Discord, Steam ou outra, o participante deve ser um membro registrado desse sistema de contas. Quaisquer requisitos adicionais de elegibilidade podem ser encontrados nestas Regras do Evento e nas Diretrizes de Envio. Em caso de disputa sobre qualquer participante, o titular autorizado da conta, endereço de e-mail ou nome de usuário associado será considerado o participante. O “titular autorizado” é a pessoa física à qual uma conta, endereço de e-mail ou nome de usuário foi atribuído por um provedor de acesso à Internet, provedor de serviços on-line, canal de rede social ou outra organização responsável pela atribuição de contas, endereços de e-mail ou nomes de usuário. Cada potencial vencedor poderá ser obrigado a comprovar que é o titular autorizado. Participantes menores de idade em sua jurisdição podem participar com o consentimento dos pais e desde que estejam dentro da classificação etária recomendada do jogo para sua região. Se um vencedor for menor de idade, o Patrocinador se reserva o direito de exigir renúncias/liberações de prêmio e uma cópia

destas Regras do Evento assinadas pelo pai/responsável do menor. Funcionários, diretores e executivos do Patrocinador, incluindo suas empresas afiliadas, quaisquer agentes ou entidades terceirizadas envolvidas na administração do Evento, e seus familiares imediatos (cônjuge, pais, irmãos e filhos) e membros do mesmo domicílio não são elegíveis para participar.

4. Período do evento

O Evento ocorrerá durante o Período do Evento especificado nas Diretrizes de Envio. O computador do Patrocinador é o dispositivo oficial de cronometragem do Evento. O Patrocinador pode rejeitar quaisquer inscrições consideradas, a seu exclusivo critério, em violação destas Regras do Evento. Inscrições automatizadas são proibidas.

5. Seleção e notificação dos vencedores

O(s) potencial(is) vencedor(es) será(ão) selecionado(s) pelo método especificado nas Diretrizes de Envio. O Patrocinador notificará os vencedores conforme especificado nas Diretrizes de Envio, o que pode incluir mensagem no jogo, mensagem direta ou e-mail. Dependendo do Evento, os participantes residentes em determinadas jurisdições devem responder corretamente, sem ajuda, a uma pergunta de teste de habilidade matemática com tempo limitado, administrada pelo Patrocinador, antes de serem confirmados como vencedores. O vencedor deve responder a quaisquer avisos enviados pelo Patrocinador quando uma resposta for solicitada ou exigida, e fornecer as informações solicitadas para receber o prêmio. O não cumprimento resultará na perda do prêmio e, a critério do Patrocinador, na desclassificação do vencedor. Se um vencedor for desclassificado, o Patrocinador poderá, mas não é obrigado a, conceder o prêmio a uma inscrição vencedora alternativa. O Patrocinador não é responsável por qualquer atraso ou falha no recebimento ou compreensão de comunicações ou destas Regras do Evento por qualquer motivo, incluindo conta(s) inativa(s), dificuldades técnicas associadas ou falha do vencedor em monitorar adequadamente qualquer conta. Ao participar do Evento, cada participante permite que o Patrocinador use seu nome, fotografia, imagem, voz, opiniões, informações, informações biográficas, cidade natal e jurisdição de residência para fins de publicidade e promoção sem compensação adicional, onde permitido por lei. O Patrocinador pode adicionalmente exigir que o vencedor, e quaisquer outras pessoas que apareçam na inscrição do vencedor, assinem uma declaração de elegibilidade, liberação de responsabilidade e/ou autorização de publicidade.

6. Prêmio(s)

Os prêmios disponíveis para o Evento estão indicados nas Diretrizes de Envio. Os prêmios serão distribuídos conforme estabelecido nas Diretrizes de Envio, sujeitos à verificação dos vencedores pelo Patrocinador. Salvo indicação em contrário nas Diretrizes de Envio, os vencedores receberão seus respectivos prêmios pelo método indicado nas Diretrizes de Envio, o que pode incluir dentro do jogo (por exemplo, pelo correio do jogo) ou pelo endereço de e-mail registrado. Os prêmios estarão sujeitos aos termos do emissor. Nenhuma substituição, cessão, devolução ou transferência dos prêmios é permitida, exceto conforme determinado pelo Patrocinador, que tem o direito

e o critério exclusivo de substituir os prêmios por outros de valor comparável ou superior. IMPOSTOS E QUAISQUER OUTROS CUSTOS ASSOCIADOS À ACEITAÇÃO E AO USO DO PRÊMIO, SE HOUVER E CONFORME EXIGIDO POR LEI, SÃO DE RESPONSABILIDADE EXCLUSIVA DO VENCEDOR.

Prêmios devolvidos como não entregáveis ou, conforme aplicável, não reivindicados dentro de quinze (15) dias após a entrega da notificação serão perdidos. Os prêmios não são transferíveis. Não serão permitidas substituições ou trocas (inclusive por dinheiro) de qualquer prêmio, exceto que o Patrocinador se reserva o direito de substituir um prêmio por outro. Salvo disposição em contrário nas Diretrizes de Envio, o limite é de um prêmio por pessoa por Evento. Todos os prêmios são fornecidos “NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRAM” e SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, expressa ou implícita (incluindo, sem limitação, qualquer garantia implícita de comercialização ou adequação a uma finalidade específica).

7. Condições de participação

Ao enviar uma inscrição para o Evento, você concorda em cumprir estas Regras do Evento e qualquer decisão que o Patrocinador tome em relação ao Evento, que o Patrocinador ou seus designados tomarão a seu exclusivo critério. O Patrocinador se reserva o direito de desclassificar e processar, na máxima extensão permitida por lei, qualquer participante ou vencedor que, sob suspeita razoável do Patrocinador, adultere o site do Patrocinador ou o processo de inscrição, envie intencionalmente mais inscrições do que o permitido, viole estas Regras do Evento ou os TOS, ou aja de maneira antidesportiva ou perturbadora. Qualquer trapaça ou fraude contra os sistemas do Evento é estritamente proibida e levará à desclassificação completa de sua inscrição, à desclassificação de promoções futuras e a ações legais pelos danos causados por você, na máxima extensão permitida por lei.

8. Propriedade intelectual

A titularidade da propriedade intelectual subjacente preexistente do participante permanece propriedade do participante, sujeita aos direitos do Patrocinador de reimprimir, exibir, reproduzir, executar, usar e expor a inscrição para fins de administração e promoção do Evento e para fins de marketing e publicidade do Patrocinador. Ao participar do Evento, cada participante concede ao Patrocinador uma licença não exclusiva, mundial, totalmente paga, isenta de royalties, perpétua, transferível, com direito de sublicenciamento, para reimprimir, exibir, reproduzir, executar, usar, modificar, refazer e expor (incluindo o direito de criar obras derivadas) a inscrição e os materiais e informações enviados no âmbito do Evento ou em conexão com o uso ou recebimento do prêmio, para todos e quaisquer fins, em qualquer mídia. Cada participante garante que qualquer inscrição e outros materiais e informações fornecidos pelo participante são originais do participante e não violam nem infringem direitos autorais, marcas registradas, direitos de privacidade, publicidade, direitos morais ou outros direitos de propriedade intelectual ou outros direitos de qualquer pessoa ou entidade, e não violam quaisquer regras ou regulamentos. Se a inscrição, informações ou materiais fornecidos pelo participante contiverem qualquer material ou

elemento que não seja de propriedade do participante e/ou que esteja sujeito a direitos de terceiros, o participante declara que obteve, antes do envio da inscrição e das informações ou materiais, todas as liberações e consentimentos necessários para permitir o uso e a exploração da inscrição e das informações e materiais pelo Patrocinador da maneira estabelecida nas Regras do Evento, sem compensação adicional.

Cada participante garante e declara o seguinte em relação a qualquer inscrição e outros materiais e informações fornecidos pelo participante relacionados à participação no Evento (“Conteúdo do Participante”): (a) exceto no que diz respeito à propriedade intelectual do Patrocinador, o Participante detém todos os direitos sobre o Conteúdo do Participante e todo o Conteúdo do Participante constitui obra de autoria original do participante; (b) o Conteúdo do Participante não viola nem infringe os direitos autorais, marcas registradas ou outros direitos de propriedade de qualquer outra pessoa ou entidade; (c) o Conteúdo do Participante não viola quaisquer regras ou regulamentos; e (d) o Conteúdo do Participante não contém informações consideradas confidenciais pelo Participante ou por terceiros. O participante concorda que o Patrocinador tem o direito de verificar a titularidade e a originalidade de todas as inscrições. O participante entende e reconhece que, caso uma inscrição seja selecionada como vencedora e a titularidade, os direitos e a originalidade da inscrição não possam ser verificados de forma satisfatória para o Patrocinador ou sejam de qualquer outra forma inelegíveis, o Patrocinador poderá selecionar um vencedor alternativo. Exceto na medida proibida por lei, os participantes renunciam ao benefício de quaisquer “direitos morais” ou “droit moral” ou direitos similares em qualquer país sobre o Conteúdo do Participante. Exceto para o propósito único e limitado de participar do Evento, estas Regras do Evento não concedem nenhuma licença, permissão ou direito de usar o conteúdo do Patrocinador, o conteúdo do jogo ou qualquer propriedade intelectual do Patrocinador para qualquer outra finalidade.

9. Isenção de responsabilidade, liberação e limitação de responsabilidade

O PATROCINADOR NÃO FAZ DECLARAÇÕES NEM DÁ GARANTIAS DE QUALQUER TIPO, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, EM RELAÇÃO A QUALQUER PRÊMIO OU À SUA PARTICIPAÇÃO NO EVENTO. AO PARTICIPAR DE UM EVENTO OU RECEBER QUALQUER PRÊMIO, CADA PARTICIPANTE CONCORDA EM LIBERAR E ISENTAR O PATROCINADOR E SUAS SUBSIDIÁRIAS, AFILIADAS, FORNECEDORES, DISTRIBUIDORES, AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE/EVENTOS, PROVEDORES DE PLATAFORMA DO EVENTO, FORNECEDORES DE PRÊMIOS E CADA UMA DE SUAS RESPECTIVAS EMPRESAS CONTROLADORAS, BEM COMO OS EXECUTIVOS, DIRETORES, FUNCIONÁRIOS E AGENTES DE CADA UMA DESSAS EMPRESAS (COLETIVAMENTE, AS “PARTES LIBERADAS”) DE E CONTRA QUALQUER RECLAMAÇÃO OU CAUSA DE AÇÃO, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO A, LESÕES CORPORAIS, MORTE OU DANOS OU PERDA DE PROPRIEDADE, DECORRENTES DA PARTICIPAÇÃO EM QUALQUER EVENTO OU DO RECEBIMENTO, USO OU USO INDEVIDO DE QUALQUER PRÊMIO. AS PARTES LIBERADAS NÃO SÃO RESPONSÁVEIS POR: (1) QUALQUER INFORMAÇÃO

INCORRETA OU IMPRECISA, SEJA CAUSADA POR PARTICIPANTES, ERROS DE IMPRESSÃO OU POR QUALQUER EQUIPAMENTO OU PROGRAMAÇÃO ASSOCIADO OU UTILIZADO EM UM EVENTO; (2) FALHAS TÉCNICAS DE QUALQUER TIPO, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO A, MAU FUNCIONAMENTO, INTERRUPÇÕES OU DESCONEXÕES EM LINHAS TELEFÔNICAS OU HARDWARE OU SOFTWARE DE REDE; (3) INTERVENÇÃO HUMANA NÃO AUTORIZADA EM QUALQUER PARTE DO PROCESSO DE INSCRIÇÃO OU DO EVENTO; (4) ERRO TÉCNICO OU HUMANO QUE POSSA OCORRER NA ADMINISTRAÇÃO DO EVENTO OU NO PROCESSAMENTO DAS INSCRIÇÕES; OU (5) QUALQUER LESÃO OU DANO A PESSOAS, DADOS OU PROPRIEDADE QUE POSSA SER CAUSADO, DIRETA OU INDIRETAMENTE, NO TODO OU EM PARTE, PELA PARTICIPAÇÃO DO PARTICIPANTE NO(S) EVENTO(S) OU PELO RECEBIMENTO, USO OU USO INDEVIDO DE QUALQUER PRÊMIO.

Se, por qualquer motivo, for confirmado que a inscrição de um participante foi erroneamente excluída, perdida ou de outra forma destruída ou corrompida, o único remédio do participante é outra inscrição no Evento, sendo que, se não for possível conceder outra inscrição devido à descontinuação do Evento, ou de qualquer parte dele, por qualquer motivo, o Patrocinador, a seu critério, poderá optar por realizar uma seleção entre todas as inscrições elegíveis recebidas até a data da descontinuação para qualquer um ou todos os prêmios aqui oferecidos. Caso o Patrocinador seja impedido de continuar com o(s) Evento(s) conforme aqui contemplado por qualquer evento fora de seu controle, incluindo, mas não se limitando a, incêndio, inundação, terremoto, explosão, disputa trabalhista ou greve, caso fortuito ou força maior, ou qualquer lei, ordem ou regulamento governamental federal, estadual ou local, ou outra causa que não esteja razoavelmente sob o controle do Patrocinador (cada um, um evento ou ocorrência de “Força Maior”), o Patrocinador terá o direito de modificar, suspender ou encerrar o(s) Evento(s). A invalidade ou inexecutabilidade de qualquer disposição destas regras não afetará a validade ou executabilidade de qualquer outra disposição.

10. Lei aplicável e jurisdição

Os participantes concordam em se submeter a estas Regras do Evento e às decisões do Patrocinador, que são finais e vinculativas em todos os aspectos. Na medida permitida pelas leis aplicáveis, estas Regras do Evento e o Evento serão regidos e interpretados de acordo com as leis da República da Coreia, e quaisquer disputas decorrentes de ou relacionadas a este Contrato serão resolvidas individualmente, sem recurso a qualquer forma de ação coletiva, e resolvidas de forma definitiva por arbitragem pelo Conselho de Arbitragem Comercial da Coreia (“KCAB”), de acordo com as Regras de Arbitragem Internacional do Conselho de Arbitragem Comercial da Coreia. O número de árbitros será um. A sede, ou local legal, do procedimento arbitral será Seul, República da Coreia. O idioma a ser usado no procedimento arbitral será o inglês. O remédio para qualquer reclamação será limitado a danos reais, e em nenhuma hipótese qualquer parte terá direito a receber danos punitivos, exemplares, consequenciais ou incidentais, incluindo honorários advocatícios ou outros custos relacionados à

apresentação de uma reclamação, nem a rescindir este contrato ou buscar medida liminar ou qualquer outra medida equitativa.

11. Informações pessoais

Os participantes podem ser obrigados a fornecer informações pessoais durante o Evento, como nome de usuário, e-mail, KRAFTON ID, informações da conta Steam, nome no jogo e/ou identificadores de redes sociais. Essas informações serão usadas para promover e administrar o Evento, contatar os vencedores, entregar prêmios e conforme especificado na política de privacidade do Patrocinador, disponível em <https://krafton.com/en/privacy-policy/>. Sem limitar os direitos do Patrocinador sob suas políticas de privacidade em relação ao uso de informações pessoais, ao participar do Evento os participantes consentem com a coleta, uso e processamento de suas informações pessoais conforme estabelecido nestas Regras do Evento e na política de privacidade mencionada acima, bem como com qualquer processamento adicional de informações pessoais fornecidas voluntariamente ao Patrocinador durante a participação do participante no Evento.

12. Idiomas

Estas Regras do Evento podem ser elaboradas em versões em vários idiomas. Em caso de disputa quanto aos termos de diferentes versões linguísticas, prevalecerá a versão em inglês.

13. Sem afiliação com canais de redes sociais

O Evento não é, de forma alguma, patrocinado, endossado ou administrado por, nem associado a, nenhum dos canais de redes sociais utilizados em conexão com o Evento.

14. Direitos reservados

O Patrocinador se reserva o direito de cancelar, alterar ou suspender o Evento caso trapaças ou outras circunstâncias atenuantes afetem a justiça ou a integridade do Evento. Este direito é reservado independentemente de as circunstâncias serem decorrentes de erro humano ou técnico. Se não for possível encontrar uma solução para restaurar a integridade do Evento, reservamo-nos o direito de selecionar vencedores entre todas as inscrições elegíveis recebidas antes de termos de cancelar, alterar ou suspender o Evento, no todo ou em parte.

15. Disposições gerais

Em caso de qualquer inconsistência entre estas Regras do Evento e as Diretrizes de Envio, as Diretrizes de Envio prevalecerão, mas apenas na extensão dessa inconsistência. O Patrocinador se reserva o direito de alterar estas Regras do Evento a qualquer momento, a seu exclusivo critério, e de suspender ou cancelar o Evento ou a participação de um participante no Evento caso vírus, bugs, intervenção humana não autorizada ou outras causas fora do controle do Patrocinador afetem a administração, a segurança ou o andamento adequado do Evento, ou caso o Patrocinador se torne (conforme determinado a seu exclusivo critério) incapaz de conduzir o Evento conforme

planejado. Participantes que violarem estas Regras do Evento, adulterarem a operação do Evento ou se envolverem em qualquer conduta prejudicial ou injusta ao Patrocinador, ao Evento ou a qualquer outro participante (em cada caso, conforme determinado a exclusivo critério do Patrocinador) estarão sujeitos à desclassificação da participação no Evento. O Patrocinador se reserva o direito de bloquear pessoas cuja elegibilidade esteja em questão ou que tenham sido desclassificadas ou sejam de outra forma inelegíveis para participar do Evento. **TODAS AS DECISÕES DO PATROCINADOR SÃO FINAIS. SE VOCÊ NÃO CONCORDAR COM OS TERMOS E CONDIÇÕES DESTAS REGRAS DO EVENTO, POR FAVOR, NÃO PARTICIPE DO EVENTO.**

16. Lista de vencedores

Na medida aplicável e legalmente exigida, você pode enviar uma solicitação de lista de vencedores enviando uma carta selada e com endereço próprio contendo sua solicitação e o nome do Evento para KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142. Esta carta deve ser postada dentro de 6 semanas após o término do Período do Evento aplicável.

Para qualquer feedback ou dúvida sobre estas Regras do Evento, os Eventos, os vencedores ou os prêmios, você pode entrar em contato com o Patrocinador na Central de Ajuda do PUBG (support.pubg.com).