

กฎกิจกรรม

ไม่จำเป็นต้องซื้อหรือชำระเงินเพื่อเข้าร่วมหรือรับรางวัล สำหรับการชิงโชค
โอกาสในการชนะจะขึ้นอยู่กับจำนวนผู้สมัครที่มีสิทธิ์ทั้งหมดที่ได้รับ
ถือเป็นโมฆะในพื้นที่ที่ถูกห้ามหรือที่กำหนดให้ต้องมีการลงทะเบียน การค้าประกัน
หรือการปรับให้เข้ากับท้องถิ่น

กิจกรรมนี้อยู่ภายใต้กฎกิจกรรมเหล่านี้ ("กฎกิจกรรม")
และข้อกำหนดการให้บริการและข้อตกลงสิทธิ์การใช้งานของ PUBG ("TOS") รายละเอียดสำคัญอื่น ๆ
ข้อกำหนด และเงื่อนไขการเข้าร่วมกิจกรรมอาจจะพบไว้ในหน้าที่เชื่อมโยงกับกฎกิจกรรมเหล่านี้
("หน้ากิจกรรม") และผ่านช่องทางโซเชียลมีเดียอย่างเป็นทางการของเรา เช่น Discord, Facebook,
Instagram, YouTube, X และ TikTok
การส่งผลงานเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าคุณยอมรับข้อกำหนดและเงื่อนไขการเข้าร่วมบนหน้ากิจกรรม
กฎกิจกรรมเหล่านี้ และ TOS

1. ผู้จัดกิจกรรม

ผู้จัดกิจกรรมนี้คือ KRAFTON, Inc. ตั้งอยู่ที่ 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, โซล สาธารณรัฐเกาหลี
06142 ("ผู้จัด")

2. เกณฑ์การส่งผลงาน

ผลงานที่ส่งเข้าร่วมต้องเป็นไปตามข้อกำหนดที่ระบุไว้ในแนวทางการส่งผลงาน
ผลงานต้องเป็นไปตามแนวทางชุมชนและข้อกำหนดการให้บริการของแพลตฟอร์มที่ใช้สำหรับการส่งผลงาน
ผลงานแต่ละชิ้นจะเชื่อมโยงกับผู้สมัครที่ส่งผลงานนั้น
เวลาที่บันทึกของการส่งผลงานคือวันที่และเวลาของผลงานที่ได้รับตามที่แสดงเป็น UTC
ผู้จัดอาจปฏิเสธผลงานใด ๆ ที่พบว่าละเมิดกฎกิจกรรมเหล่านี้ตามดุลยพินิจของผู้จัดแต่เพียงผู้เดียว
ห้ามส่งผลงานโดยระบบอัตโนมัติ และการใช้อุปกรณ์อัตโนมัติใด ๆ จะทำให้ถูกตัดสิทธิ์

3. คุณสมบัติของผู้สมัคร

หากแนวทางการส่งผลงานกำหนดให้ส่งผ่าน KRAFTON ID, Discord, Steam หรือบัญชีอื่น
ผู้สมัครต้องเป็นสมาชิกที่ลงทะเบียนของระบบบัญชีนั้น
ข้อกำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมสามารถดูได้ในกฎกิจกรรมเหล่านี้และแนวทางการส่งผลงาน
ในกรณีที่มียกข้อพิพาทเกี่ยวกับผู้สมัครรายใด ผู้ถือครองที่ได้รับอนุญาตของบัญชี ที่อยู่อีเมล
หรือชื่อผู้ใช้ที่เกี่ยวข้องจะถือเป็นผู้สมัคร "ผู้ถือครองที่ได้รับอนุญาต"
คือบุคคลธรรมดาที่ได้รับการจัดสรรบัญชี ที่อยู่อีเมล หรือชื่อผู้ใช้จากผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต
ผู้ให้บริการออนไลน์ ช่องทางโซเชียลมีเดีย หรือองค์กรอื่นที่รับผิดชอบในการจัดสรรบัญชี ที่อยู่อีเมล
หรือชื่อผู้ใช้ ผู้มีสิทธิ์ชนะแต่ละรายอาจถูกขอให้แสดงหลักฐานว่าเป็นผู้ถือครองที่ได้รับอนุญาต
ผู้สมัครที่ยังไม่บรรลุนิติภาวะตามเขตอำนาจศาลของตนเองสามารถเข้าร่วมได้โดยได้รับความยินยอมจากผู้ปกครอง
และอยู่ภายในเกณฑ์อายุที่แนะนำของเกมสำหรับภูมิภาคของตน หากผู้ชนะเป็นผู้เยาว์
ผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการขอเอกสารสิทธิ์/ปลดความรับผิดชอบเกี่ยวกับรางวัลและสำเนากฎกิจกรรมเหล่านี้ที่ส่ง

นามโดยผู้ปกครอง/ผู้ดูแลของผู้เยาว์ พนักงาน กรรมการ และผู้บริหารของผู้จัด รวมถึงบริษัทในเครือ ตัวแทนหรือหน่วยงานบุคคลที่สามที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินกิจกรรม ตลอดจนครอบครัวใกล้ชิด (คู่สมรส บิดามารดา พี่น้อง และบุตร) และสมาชิกในครัวเรือนของบุคคลเหล่านั้นไม่มีสิทธิ์เข้าร่วม

4. ระยะเวลากิจกรรม

กิจกรรมจะจัดขึ้นในช่วงระยะเวลากิจกรรมที่ระบุไว้ในแนวทางการส่งผลงาน คอมพิวเตอร์ของผู้จัดเป็นอุปกรณ์จับเวลาอย่างเป็นทางการของกิจกรรม ผู้จัดอาจปฏิเสธผลงานใด ๆ ที่พบว่าละเมิดกฎกิจกรรมเหล่านี้ตามดุลยพินิจของผู้จัดแต่เพียงผู้เดียว ห้ามส่งผลงานโดยระบบอัตโนมัติ

5. การคัดเลือกและการแจ้งผู้ชนะ

ผู้มีสิทธิ์ชนะจะถูกคัดเลือกตามวิธีที่ระบุไว้ในแนวทางการส่งผลงาน ผู้จัดจะแจ้งผู้ชนะตามที่ระบุไว้ในแนวทางการส่งผลงาน ซึ่งอาจรวมถึงข้อความในเกม ข้อความโดยตรง หรืออีเมล ขึ้นอยู่กับกิจกรรม ผู้สมัครที่พำนักอยู่ในบางเขตอำนาจศาลต้องตอบคำถามทดสอบทักษะทางคณิตศาสตร์ที่จำกัดเวลาซึ่งดำเนินการโดยผู้จัดให้ถูกต้องด้วยตนเองโดยไม่มีผู้ช่วยก่อนที่จะได้รับการยืนยันเป็นผู้ชนะ ผู้ชนะต้องตอบกลับการแจ้งเตือนใด ๆ ที่ส่งจากผู้จัดเมื่อมีการขอหรือกำหนดให้ตอบกลับ และต้องให้ข้อมูลที่ร้องขอเพื่อรับรางวัล การไม่ตอบกลับจะส่งผลให้ถูกริบรางวัล และตามดุลยพินิจของผู้จัด อาจถูกตัดสิทธิ์ หากผู้ชนะถูกตัดสิทธิ์ ผู้จัดอาจมอบรางวัลให้กับผลงานที่ชนะสำรองโดยไม่มีข้อผูกพัน ผู้จัดไม่รับผิดชอบต่อความล่าช้าหรือความสับสนในการรับหรือทำความเข้าใจการสื่อสารหรือกฎกิจกรรมเหล่านี้ไม่ว่าด้วยเหตุผลใด รวมถึงบัญชีที่ไม่ใช้งาน ปัญหาทางเทคนิคที่เกี่ยวข้อง หรือการที่ผู้ชนะไม่ติดตามบัญชีอย่างเพียงพอ การเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าผู้สมัครแต่ละรายอนุญาตให้ผู้จัดใช้ชื่อ ภาพถ่าย ภาพลักษณ์ เสียง ความคิดเห็น ข้อมูล ประวัติส่วนตัว ภูมิสำเนา และเขตอำนาจศาลที่พำนักของตนเพื่อวัตถุประสงค์ในการประชาสัมพันธ์และการส่งเสริมการขายโดยไม่มีค่าตอบแทนเพิ่มเติมในกรณีที่กฎหมายอนุญาต ผู้จัดอาจกำหนดเพิ่มเติมให้ผู้ชนะและบุคคลอื่นใดที่ปรากฏในผลงานของผู้ชนะลงนามในคำประกาศคุณสมบัติ หนังสือปลดความรับผิดชอบ และ/หรือหนังสือยินยอมให้เผยแพร่ภาพลักษณ์

6. รางวัล

รางวัลที่สามารถมอบให้สำหรับกิจกรรมจะระบุไว้ในแนวทางการส่งผลงาน รางวัลจะถูกแจกจ่ายตามที่กำหนดในแนวทางการส่งผลงาน โดยขึ้นอยู่กับตรวจสอบผู้ชนะโดยผู้จัด เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่นในแนวทางการส่งผลงาน ผู้ชนะจะได้รับรางวัลของตนตามวิธีที่ระบุไว้ในแนวทางการส่งผลงาน ซึ่งอาจรวมถึงภายในเกม (เช่น ผ่านจดหมายในเกม) หรือผ่านอีเมลที่ลงทะเบียนไว้ รางวัลจะอยู่ภายใต้ข้อกำหนดของผู้ออกรางวัล ห้ามเปลี่ยน โอน คิน หรือส่งต่อรางวัล เว้นแต่ผู้จัดจะกำหนด ซึ่งมีสิทธิ์และดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวในการเปลี่ยนรางวัลเป็นรางวัลอื่นที่มีมูลค่าเทียบเท่าหรือสูงกว่า ภาษีและค่าใช้จ่ายอื่นใดที่เกี่ยวข้องกับการรับและการใช้รางวัล (หากมีและตามที่กฎหมายกำหนด) เป็นความรับผิดชอบของผู้ชนะแต่เพียงผู้เดียว

รางวัลที่ถูกส่งคืนเนื่องจากส่งไม่ถึง หรือไม่มีการขอรับภายในสิบห้า (15) วันหลังจากส่งการแจ้งเตือน (ตามที่เกี่ยวข้อง) จะถูกริบ รางวัลไม่สามารถโอนได้ ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนหรือแลกเปลี่ยน (รวมถึงเป็นเงินสด) รางวัลใด ๆ เว้นแต่ผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนรางวัลเป็นรางวัลอื่น เว้นแต่จะกำหนดไว้เป็นอย่างอื่นในแนวทางการส่งผลงาน จำกัดหนึ่งรางวัลต่อคนต่อกิจกรรม รางวัลทั้งหมดจัดหาให้ "ตามสภาพ" และไม่มีการรับประกันใด ๆ ทั้งโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการรับประกันโดยนัยเกี่ยวกับความสามารถในการจำหน่ายหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ)

7. เงื่อนไขการเข้าร่วม

การส่งผลงานเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าคุณตกลงที่จะปฏิบัติตามกฎกิจกรรมเหล่านี้และการตัดสินใจใด ๆ ของผู้จัดเกี่ยวกับกิจกรรม ซึ่งผู้จัดหรือผู้ที่ได้รับมอบหมายจะตัดสินใจตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว ผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินและดำเนินคดีตามขอบเขตสูงสุดที่กฎหมายอนุญาตต่อผู้เข้าร่วมหรือผู้ชนะที่ผู้จัดสงสัยอย่างสมเหตุสมผลว่าแทรกแซงเว็บไซต์ของผู้จัดหรือกระบวนการส่งผลงาน จงใจส่งผลงานเกินจำนวนที่อนุญาต ละเมิดกฎกิจกรรมเหล่านี้หรือ TOS หรือกระทำการในลักษณะที่ไม่มีความจำเป็นก็พาหรือก่อความเสียหายหรือฉ้อโกงระบบกิจกรรมโดยเจตนา ซึ่งจะนำไปสู่การตัดสินผลงานของคุณโดยสมบูรณ์ การตัดสินจากโปรแกรมอัตโนมัติในออนไลน์ และการดำเนินคดีตามกฎหมายสำหรับความเสียหายที่เกิดขึ้นจากคุณตามขอบเขตสูงสุดที่กฎหมายอนุญาต

8. ทรัพย์สินทางปัญญา

กรรมสิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญาที่มีอยู่เดิมของผู้สมัครยังคงเป็นของผู้สมัคร โดยขึ้นอยู่กับสิทธิ์ของผู้จัดในการพิมพ์ซ้ำ แสดง ทำซ้ำ เผยแพร่ ใช้ และจัดแสดงผลงานเพื่อวัตถุประสงค์ในการดำเนินการและโปรโมทกิจกรรม รวมทั้งเพื่อวัตถุประสงค์ทางการตลาดและการโฆษณาของผู้จัด การเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าผู้สมัครแต่ละรายมอบสิทธิ์ให้แก่ผู้จัดโดยไม่ผูกขาด ทั่วโลก ชำระเต็มจำนวน ปลอดค่าลิขสิทธิ์ ถาวร โอนได้ พร้อมสิทธิ์ในการให้สิทธิ์ช่วงต่อ ในการพิมพ์ซ้ำ แสดง ทำซ้ำ เผยแพร่ ใช้ ดัดแปลง สร้างใหม่ และจัดแสดง (รวมถึงสิทธิ์ในการสร้างงานดัดแปลง) ผลงานและเนื้อหาและข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมหรือการใช้หรือการรับรางวัล เพื่อวัตถุประสงค์ใด ๆ ในสื่อใด ๆ ก็ตาม ผู้สมัครแต่ละรายรับประกันว่าผลงานและเนื้อหาและข้อมูลอื่นใดที่ผู้สมัครจัดหาเป็นงานต้นฉบับของผู้สมัครเอง และไม่ละเมิดหรือล่วงละเมิดลิขสิทธิ์ เครื่องหมายการค้า สิทธิความเป็นส่วนตัว สิทธิในชื่อเสียง ธรรมชาติ หรือทรัพย์สินทางปัญญาอื่นหรือสิทธิอื่นใดของบุคคลหรือนิติบุคคลใด และไม่ละเมิดกฎหรือระเบียบใด ๆ หากผลงานหรือข้อมูลหรือเนื้อหาที่ผู้สมัครจัดหามีส่วนใดที่ผู้สมัครไม่ได้เป็นเจ้าของ และ/หรืออยู่ภายใต้สิทธิ์ของบุคคลที่สาม ผู้สมัครขอรับรองว่าตนได้รับความยินยอมและการอนุญาตทั้งหมดที่จำเป็นก่อนการส่งผลงาน เพื่อให้ผู้จัดสามารถใช้และใช้ประโยชน์จากผลงานและข้อมูลและเนื้อหาในลักษณะที่กำหนดไว้ในกฎกิจกรรม โดยไม่มีค่าตอบแทนเพิ่มเติม

ผู้สมัครแต่ละรายรับประกันและรับรองดังต่อไปนี้สำหรับผลงานและเนื้อหาและข้อมูลอื่นใดที่ผู้สมัครจัดหาเกี่ยวกับการเข้าร่วมกิจกรรม ("เนื้อหาของผู้สมัคร"): (a) ยกเว้นทรัพย์สินทางปัญญาของผู้จัด

ผู้สมัครเป็นเจ้าของสิทธิ์ทั้งหมดในเนื้อหาของผู้สมัคร และเนื้อหาของผู้สมัครทั้งหมดเป็นงานต้นฉบับของผู้สมัคร; (b) เนื้อหาของผู้สมัครไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ เครื่องหมายการค้า หรือสิทธิในทรัพย์สินอื่นของบุคคลหรือนิติบุคคลอื่นใด; (c) เนื้อหาของผู้สมัครไม่ละเมิดกฎหมายหรือระเบียบใด ๆ; และ (d) เนื้อหาของผู้สมัครไม่มีข้อมูลที่ผู้สมัครหรือบุคคลที่สามใดถือว่าเป็นความลับ ผู้สมัครตกลงว่าผู้จัดมีสิทธิ์ตรวจสอบความเป็นเจ้าของและความเป็นงานต้นฉบับของผลงานทั้งหมด ผู้สมัครเข้าใจและรับทราบว่าในกรณีที่ผลงานถูกเลือกเป็นผลงานที่ชนะ และความเป็นเจ้าของ สิทธิ์ และความเป็นงานต้นฉบับของผลงานไม่สามารถตรวจสอบได้เป็นที่พอใจของผู้จัด หรือขาดคุณสมบัติในทางอื่นใด ผู้จัดอาจเลือกผู้ชนะสำรอง เว้นแต่ในขอบเขตที่กฎหมายห้าม ผู้สมัครสละสิทธิประโยชน์ใน "ธรรมสิทธิ์" หรือ "droit moral" หรือสิทธิที่คล้ายกันในประเทศใด ๆ ต่อเนื้อหาของผู้สมัคร นอกเหนือจากวัตถุประสงค์เดียวและจำกัดในการเข้าร่วมกิจกรรม กฎกิจกรรมเหล่านี้ไม่ได้ให้ใบอนุญาต การอนุญาต หรือสิทธิใด ๆ ในการใช้เนื้อหาของผู้จัด เนื้อหาเกม หรือทรัพย์สินทางปัญญาใด ๆ ของผู้จัดเพื่อวัตถุประสงค์อื่นใด

9. ข้อจำกัดความรับผิด การปลดความรับผิด และข้อจำกัดความรับผิดตามกฎหมาย

ผู้จัดไม่ให้คำรับรองหรือการรับประกันใด ๆ ทั้งโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย เกี่ยวกับรางวัลใด ๆ หรือการเข้าร่วมกิจกรรมของคุณ โดยการเข้าร่วมกิจกรรมหรือรับรางวัลใด ๆ ผู้สมัครแต่ละรายตกลงที่จะปลดปล่อยความรับผิดและไม่เอาผิดกับผู้จัดและบริษัทย่อย บริษัทในเครือ ชัฟฟลายเออร์ ผู้จัดจำหน่าย เอเจนซีโฆษณา/กิจกรรม ผู้ให้บริการแพลตฟอร์มกิจกรรม ผู้ให้รางวัล และบริษัทแม่ของแต่ละบริษัท ตลอดจนเจ้าหน้าที่ กรรมการ พนักงาน และตัวแทนของแต่ละบริษัทดังกล่าว (เรียกรวมกันว่า "ฝ่ายที่ได้รับการปลดปล่อย") จากข้อเรียกร้องหรือมูลเหตุแห่งการฟ้องร้องใด ๆ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการบาดเจ็บส่วนบุคคล การเสียชีวิต หรือความเสียหายหรือการสูญเสียทรัพย์สิน ที่เกิดจากการเข้าร่วมกิจกรรมใด ๆ หรือการรับ การใช้ หรือการใช้รางวัลในทางที่ผิด ฝ่ายที่ได้รับการปลดปล่อยไม่รับผิดชอบต่อ: (1) ข้อมูลที่ไม่ถูกต้องหรือไม่แม่นยำใด ๆ ไม่ว่าจะเกิดจากผู้สมัคร ข้อผิดพลาดในการพิมพ์ หรืออุปกรณ์หรือโปรแกรมใด ๆ ที่เกี่ยวข้องหรือใช้ในกิจกรรม; (2) ความล้มเหลวทางเทคนิคทุกประเภท รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการทำงานผิดพลาด การหยุดชะงัก หรือการตัดการเชื่อมต่อของสายโทรศัพท์หรือฮาร์ดแวร์หรือซอฟต์แวร์เครือข่าย; (3) การแทรกแซงของมนุษย์โดยไม่ได้รับอนุญาตในส่วนใด ๆ ของกระบวนการส่งผลงานหรือกิจกรรม; (4) ข้อผิดพลาดทางเทคนิคหรือจากมนุษย์ที่อาจเกิดขึ้นในการดำเนินกิจกรรมหรือการประมวลผลงาน; หรือ (5) การบาดเจ็บหรือความเสียหายต่อบุคคล ข้อมูล หรือทรัพย์สินที่อาจเกิดขึ้นโดยทางตรงหรือทางอ้อม ทั้งหมดหรือบางส่วน จากการเข้าร่วมกิจกรรมของผู้สมัครหรือการรับ การใช้ หรือการใช้รางวัลในทางที่ผิด

หากมีการยืนยันว่าผลงานของผู้สมัครถูกลบ สูญหาย หรือถูกทำลายหรือเสียหายโดยผิดพลาดด้วยเหตุผลใด ๆ การเยียวยาเพียงอย่างเดียวของผู้สมัครคือการส่งผลงานใหม่ในกิจกรรมนั้น ทั้งนี้ หากไม่สามารถส่งผลงานใหม่ได้เนื่องจากการยุติกิจกรรมหรือส่วนใดของกิจกรรมด้วยเหตุผลใด ๆ ผู้จัดอาจเลือกตามดุลยพินิจที่จะคัดเลือกจากผลงานที่มีสิทธิ์ทั้งหมดที่ได้รับก่อนวันที่ยุติสำหรับรางวัลใด ๆ หรือทั้งหมดที่เสนอในที่นี้

ในกรณีที่ผู้จัดไม่สามารถดำเนินกิจกรรมต่อไปตามที่กำหนดไว้ในที่นี้เนื่องจากเหตุการณ์ใด ๆ

ที่อยู่นอกเหนือการควบคุม รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงอัคคีภัย น้ำท่วม แผ่นดินไหว การระเบิด
ข้อพิพาทแรงงานหรือการนัดหยุดงาน ภัยธรรมชาติหรือศัตรูสาธารณะ หรือกฎหมาย คำสั่ง
หรือระเบียบของรัฐบาลกลาง รัฐ หรือท้องถิ่น หรือสาเหตุอื่นที่ไม่อยู่ในการควบคุมตามสมควรของผู้จัด
(แต่ละกรณีเรียกว่าเหตุการณ์ "เหตุสุดวิสัย") ผู้จัดมีสิทธิ์ในการแก้ไข ระบุ หรือยุติกิจกรรม
ความไม่สมบูรณ์หรือการบังคับใช้ไม่ได้ของข้อกำหนดใดในกฎเหล่านี้จะไม่กระทบต่อความสมบูรณ์หรือการบ
บังคับใช้ของข้อกำหนดอื่นใด

10. กฎหมายที่ใช้บังคับและเขตอำนาจศาล

ผู้สมัครตกลงที่จะผูกพันตามกฎหมายกิจกรรมเหล่านี้และตามการตัดสินใจของผู้จัด
ซึ่งถือเป็นที่สุดและมีผลผูกพันในทุกกรณี ภายในขอบเขตที่กฎหมายที่ใช้บังคับอนุญาต
กิจกรรมเหล่านี้และกิจกรรมจะอยู่ภายใต้บังคับและตีความตามกฎหมายของสาธารณรัฐเกาหลี
และข้อพิพาทใด ๆ ที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับข้อตกลงนี้จะได้รับการแก้ไขเป็นรายบุคคล
โดยไม่มีการดำเนินคดีแบบกลุ่มในรูปแบบใด ๆ
และจะได้รับการชี้ขาดโดยการอนุญาโตตุลาการโดยคณะกรรมการอนุญาโตตุลาการพาณิชย์แห่งเกาหลี
("KCAB") ตามกฎการอนุญาโตตุลาการระหว่างประเทศของ KCAB จำนวนอนุญาโตตุลาการคือหนึ่งคน
สถานที่หรือที่ตั้งทางกฎหมายของกระบวนการอนุญาโตตุลาการคือโซล สาธารณรัฐเกาหลี
ภาษาที่ใช้ในกระบวนการอนุญาโตตุลาการคือภาษาอังกฤษ การเยียวยาสำหรับข้อเรียกร้องใด ๆ
จะจำกัดเพียงค่าเสียหายที่เกิดขึ้นจริง และไม่มีกรณีใดที่ฝ่ายใดจะมีสิทธิ์ได้รับค่าเสียหายเชิงลงโทษ
เพื่อเป็นเยี่ยงอย่าง สืบเนื่อง หรือเกิดขึ้นโดยบังเอิญ
รวมถึงค่าทนายความหรือค่าใช้จ่ายอื่นที่เกี่ยวข้องกับการเรียกร้อง หรือการบอกเลิกข้อตกลงนี้
หรือการขอคำสั่งห้ามหรือการเยียวยาอื่นใดตามหลักความเป็นธรรม

11. ข้อมูลส่วนบุคคล

ผู้สมัครอาจถูกขอให้ให้ข้อมูลส่วนบุคคลในระหว่างกิจกรรม เช่น ชื่อผู้ใช้ อีเมล KRAFTON ID ข้อมูลบัญชี
Steam ชื่อในเกม และ/หรือชื่อบัญชีโซเชียลมีเดีย ข้อมูลนี้จะถูกใช้เพื่อโปรโมทและดำเนินกิจกรรม
ติดต่อผู้ชนะ ส่งมอบรางวัล และตามที่ระบุไว้ในนโยบายความเป็นส่วนตัวของผู้จัดที่
<https://krafton.com/en/privacy-policy/>
โดยไม่จำกัดสิทธิของผู้จัดภายใต้นโยบายความเป็นส่วนตัวส่วนตัวเกี่ยวกับการใช้ข้อมูลส่วนบุคคล
การเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าผู้สมัครยินยอมให้มีการเก็บรวบรวม ใช้
และประมวลผลข้อมูลส่วนบุคคลของตนตามที่กำหนดไว้ในกฎกิจกรรมเหล่านี้และนโยบายความเป็นส่วนตัวตัวช
งต้น
ตลอดจนการประมวลผลเพิ่มเติมของข้อมูลส่วนบุคคลที่ให้ไว้โดยสมัครใจแก่ผู้จัดในระหว่างการเข้าร่วมกิจกรรม

12. ภาษา

กฎกิจกรรมเหล่านี้อาจจัดทำขึ้นในหลายภาษา
ในกรณีที่มีข้อพิพาทเกี่ยวกับเงื่อนไขของฉบับภาษาที่แตกต่างกัน ให้ยึดฉบับภาษาอังกฤษเป็นหลัก

13. ไม่มีความเกี่ยวข้องกับช่องทางโซเชียลมีเดีย

กิจกรรมนี้ไม่ได้รับการสนับสนุน รับรอง หรือดำเนินการโดย หรือเกี่ยวข้องกับช่องทางโซเชียลมีเดียใด ๆ
ที่ใช้เกี่ยวข้องกับกิจกรรมแต่อย่างใด

14. การสงวนสิทธิ์

ผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการยกเลิก เปลี่ยนแปลง หรือระงับกิจกรรม
หากการโกงหรือเหตุการณ์อื่นไม่อาจหลีกเลี่ยงได้อื่น ๆ
ส่งผลกระทบต่อความเป็นธรรมหรือความสมบูรณ์ของกิจกรรม
สิทธิ์นี้สงวนไว้ไม่ว่าสถานการณ์จะเกิดจากข้อผิดพลาดของมนุษย์หรือทางเทคนิค
หากไม่สามารถหาทางแก้ไขเพื่อฟื้นฟูความสมบูรณ์ของกิจกรรมได้
เราขอสงวนสิทธิ์ในการคัดเลือกผู้ชนะจากผลงานที่มีสิทธิ์ทั้งหมดที่ได้รับก่อนที่เราจำเป็นต้องยกเลิก
เปลี่ยนแปลง หรือระงับกิจกรรมทั้งหมดหรือบางส่วน

15. เบ็ดเตล็ด

ในกรณีที่มีความไม่สอดคล้องกันระหว่างกฎกิจกรรมเหล่านี้กับแนวทางการส่งผลงาน
ให้ยึดแนวทางการส่งผลงานเป็นหลัก แต่เฉพาะในขอบเขตของความไม่สอดคล้องนั้น
ผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกฎกิจกรรมเหล่านี้ได้ตลอดเวลาตามดุลยพินิจของตนแต่เพียงผู้เดียว
และรับหรือยกเลิกกิจกรรมหรือการเข้าร่วมกิจกรรมของผู้สมัคร หากไวรัส บัก
การแทรกแซงของมนุษย์โดยไม่ได้รับอนุญาต
หรือสาเหตุอื่นที่อยู่นอกเหนือการควบคุมของผู้จัดส่งผลกระทบต่อการเล่น การปลอมแปลง
หรือการเล่นที่เหมาะสมของกิจกรรม หรือผู้จัดไม่สามารถดำเนินกิจกรรมตามแผนที่วางไว้
(ตามดุลยพินิจของผู้จัดแต่เพียงผู้เดียว) ผู้สมัครที่ละเมิดกฎกิจกรรมเหล่านี้ แทรกแซงการดำเนินกิจกรรม
หรือมีพฤติกรรมที่เป็นอันตรายหรือไม่เป็นธรรมต่อผู้จัด กิจกรรม หรือผู้สมัครรายอื่น
(แต่ละกรณีตามดุลยพินิจของผู้จัดแต่เพียงผู้เดียว) จะถูกตัดสิทธิ์จากการเข้าร่วมกิจกรรม
ผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการบล็อกบุคคลที่คุณสมบัติมีปัญหา ถูกตัดสิทธิ์
หรือไม่มีสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรมด้วยประการอื่น การตัดสินใจทั้งหมดของผู้จัดถือเป็นที่สุด
หากคุณไม่ยอมรับข้อกำหนดและเงื่อนไขของกฎกิจกรรมเหล่านี้ โปรดอย่าเข้าร่วมกิจกรรม

16. รายชื่อผู้ชนะ

ภายในขอบเขตที่มีผลบังคับใช้และกฎหมายกำหนด
คุณสามารถขอรายชื่อผู้ชนะได้โดยส่งจดหมายที่เจ้าหน้าที่ของทีมงานพร้อมติดแสตมป์
ระบุคำขอและชื่อกิจกรรม ไปที่ KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu,
Seoul, Republic of Korea 06142 จดหมายนี้ต้องประทับตราไปรษณีย์ภายใน 6
สัปดาห์นับจากสิ้นสุดระยะเวลากิจกรรมของกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง

สำหรับข้อเสนอแนะหรือข้อสงสัยเกี่ยวกับกฎกิจกรรมเหล่านี้ กิจกรรม ผู้ชนะ หรือรางวัล
คุณสามารถติดต่อผู้จัดได้ที่ศูนย์ช่วยเหลือ PUBG (support.pubg.com)