

กฎกิจกรรม

ไม่จำเป็นต้องซื้อหรือชำระเงินใด ๆ เพื่อเข้าร่วมหรือรับรางวัลในกิจกรรมนี้ สำหรับกิจกรรมแบบสุ่มรางวัล โอกาสในการได้รับรางวัลขึ้นอยู่กับจำนวนผลงานที่มีสิทธิ์เข้าร่วมทั้งหมด และการซื้อหรือชำระเงินจะไม่เพิ่มโอกาสในการได้รับรางวัล กิจกรรมนี้เป็นโมฆะในพื้นที่ที่กฎหมายห้าม หรือในพื้นที่ที่กฎหมายกำหนดให้ต้องมีการลงทะเบียน การวางหลักประกัน หรือการดำเนินการด้านการแปล/ปรับให้เหมาะสมกับท้องถิ่น

กิจกรรมนี้อยู่ภายใต้กฎกิจกรรมฉบับนี้ ("กฎกิจกรรม") และข้อกำหนดการให้บริการและข้อตกลงการอนุญาตใช้งานของ PUBG: BATTLEGROUNDS ("TOS")

รายละเอียดสำคัญอื่น ๆ รวมถึงข้อกำหนดและเงื่อนไขในการเข้าร่วมกิจกรรม อาจระบุไว้ในหน้ากิจกรรมที่เชื่อมโยงกับกฎกิจกรรมฉบับนี้ ("หน้ากิจกรรม") และผ่านช่องทางโซเชียลมีเดียอย่างเป็นทางการของเรา เช่น Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X และ TikTok

การส่งผลงานเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าท่านยอมรับเงื่อนไขการเข้าร่วมที่ระบุไว้ในหน้ากิจกรรม กฎกิจกรรมฉบับนี้ และ TOS

1. ผู้จัดกิจกรรม

ผู้จัดกิจกรรมนี้คือ **KRAFTON, Inc.**

ที่อยู่: 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142
(ต่อไปนี้จะเรียกว่า "ผู้จัดกิจกรรม")

2. เกณฑ์การส่งผลงาน

ผลงานที่ส่งเข้าร่วมต้องเป็นไปตามข้อกำหนดที่ระบุไว้ใน Submission Guidelines

ผลงานที่ส่งเข้าร่วมต้องปฏิบัติตามแนวทางชุมชน (Community Guidelines) และข้อกำหนดการให้บริการของแพลตฟอร์มที่ใช้ส่งผลงาน

ผลงานแต่ละชิ้นจะถือว่าเป็นของผู้เข้าร่วมที่ส่งผลงานนั้น

เวลาที่ใช้ในการพิจารณาการส่งผลงานจะอ้างอิงจากวันที่และเวลาที่ผู้จัดกิจกรรมได้รับผลงาน

โดยแสดงผลตามเวลา UTC

ผู้จัดการกิจกรรมมีสิทธิ์ปฏิเสธผลงานใด

ๆ

ที่ผู้จัดการกิจกรรมพิจารณาโดยดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวว่าเป็นการละเมิดกฎกิจกรรมฉบับนี้

ห้ามใช้ระบบหรือเครื่องมืออัตโนมัติในการส่งผลงาน และการใช้เครื่องมือดังกล่าวจะส่งผลให้ถูกตัดสิทธิ์ทันที

3. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วม

หาก Submission Guidelines กำหนดให้ส่งผลงานผ่าน KRAFTON ID, Discord, Steam หรือบัญชีอื่น ผู้เข้าร่วมต้องเป็นสมาชิกที่ลงทะเบียนของระบบบัญชีนั้น

ข้อกำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมสามารถดูได้จากกฎกิจกรรมฉบับนี้และ Submission Guidelines

หากเกิดข้อพิพาทเกี่ยวกับตัวตนของผู้เข้าร่วม เจ้าของบัญชี อีเมล หรือชื่อผู้ใช้ที่ได้รับอนุญาตอย่างถูกต้องซึ่งเชื่อมโยงกับผลงาน จะถือเป็นผู้เข้าร่วม

"เจ้าของบัญชีที่ได้รับอนุญาต" หมายถึง บุคคลธรรมดาที่ได้รับการกำหนดบัญชี อีเมล หรือชื่อผู้ใช้จากผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต ผู้ให้บริการออนไลน์ แพลตฟอร์มโซเชียลมีเดีย หรือองค์กรอื่นที่รับผิดชอบในการกำหนดบัญชี อีเมล หรือชื่อผู้ใช้อย่างถูกต้อง

ผู้ที่อาจได้รับรางวัลอาจถูกขอให้แสดงหลักฐานยืนยันว่าเป็นเจ้าของบัญชีที่ได้รับอนุญาต

ผู้เข้าร่วมต้องมีอายุถึงเกณฑ์บรรลุนิติภาวะตามกฎหมายของประเทศหรือเขตอำนาจศาลที่ตนอาศัยอยู่ ณ วันที่เข้าร่วมกิจกรรม

ผู้เยาว์ไม่มีสิทธิ์เข้าร่วม เว้นแต่ Submission Guidelines จะระบุไว้เป็นอย่างอื่นอย่างชัดเจน และต้องได้รับความยินยอมจากบิดามารดาหรือผู้ปกครองตามกฎหมายที่สามารถตรวจสอบได้ รวมถึงต้องอยู่ในช่วงอายุที่เหมาะสมตามระดับอายุที่แนะนำของเกมในภูมิภาคนั้น

หากผู้ได้รับรางวัลเป็นผู้เยาว์ ผู้จัดการกิจกรรมขอสงวนสิทธิ์ในการกำหนดให้ผู้ปกครองลงนามในเอกสารยินยอมรับรางวัล หนังสือยกเว้นความรับผิดชอบ และ/หรือหนังสือยินยอมให้ใช้เพื่อการประชาสัมพันธ์ รวมถึงลงนามรับทราบกฎกิจกรรมฉบับนี้

พนักงาน กรรมการ และผู้บริหารของผู้จัดการกิจกรรม รวมถึงบริษัทในเครือ ตัวแทน หรือบุคคลภายนอกที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินกิจกรรม ตลอดจนสมาชิกในครอบครัวโดยตรง (คู่สมรส บิดามารดา พี่น้อง และบุตร) และผู้ที่อาศัยอยู่ร่วมกัน ไม่มีสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรม

4. ระยะเวลากิจกรรม

กิจกรรมจะจัดขึ้นภายในระยะเวลาที่ระบุไว้ใน Submission Guidelines

เวลาบนระบบคอมพิวเตอร์ของผู้จัดกิจกรรมถือเป็นเวลามาตรฐานสำหรับกิจกรรมนี้

ผู้จัดกิจกรรมมีสิทธิ์ปฏิเสธผลงานใด

ๆ

ที่ผู้จัดกิจกรรมพิจารณาโดยดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวว่าเป็นการละเมิดกฎกิจกรรมฉบับนี้

ห้ามใช้ระบบหรือวิธีการอัตโนมัติในการส่งผลงานเข้าร่วมกิจกรรม.

5. การคัดเลือกผู้ชนะและการแจ้งผล

ผู้ที่มีสิทธิ์ได้รับรางวัลจะถูกคัดเลือกตามวิธีการที่ระบุไว้ใน Submission Guidelines

ผู้จัดกิจกรรมจะแจ้งผลแก่ผู้ชนะตามวิธีที่ระบุไว้ใน Submission Guidelines ซึ่งอาจรวมถึงข้อความภายในเกม
ข้อความส่วนตัว (Direct Message) หรืออีเมล

ทั้งนี้

ขึ้นอยู่กับรายละเอียดของกิจกรรม

ผู้เข้าร่วมที่พำนักอยู่ในบางเขตอำนาจศาลอาจต้องตอบคำถามคณิตศาสตร์เพื่อทดสอบทักษะภายในเวลาที่กำหนด โดยต้องตอบด้วยตนเองและไม่มีผู้ช่วย ก่อนจึงจะได้รับการยืนยันว่าเป็นผู้ชนะ

ผู้ชนะจะต้องตอบกลับการแจ้งเตือนจากผู้จัดกิจกรรมในกรณีที่มีการร้องขอ
และต้องจัดส่งข้อมูลที่เป็นสำหรับการรับรางวัล

หากไม่ดำเนินการตามที่กำหนด

จะถือว่าสละสิทธิ์ในการรับรางวัล

และผู้จัดกิจกรรมอาจใช้ดุลยพินิจในการตัดสิทธิ์ผู้ชนะรายดังกล่าว

หากผู้ชนะถูกตัดสิทธิ์

ผู้จัดกิจกรรมอาจเลือกมอบรางวัลให้แก่ผู้ชนะสำรอง

แต่ไม่มีข้อผูกพันที่จะต้องดำเนินการดังกล่าว

ผู้จัดกิจกรรมจะไม่รับผิดชอบต่อความล่าช้าหรือความล้มเหลวในการได้รับหรือทำความเข้าใจการสื่อสารหรือกฎ
กิจกรรมฉบับนี้ ไม่ว่าด้วยเหตุผลใด รวมถึงบัญชีที่ไม่มีการใช้งาน ปัญหาทางเทคนิค
หรือการที่ผู้ชนะไม่ตรวจสอบบัญชีของตนอย่างเพียงพอ

การเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าผู้เข้าร่วมยินยอมให้ผู้จัดกิจกรรมใช้ชื่อ รูปภาพ ภาพลักษณ์ เสียง ความคิดเห็น ข้อมูล
ประวัติส่วนตัว เมืองที่พำนัก และเขตอำนาจศาลที่พำนัก
เพื่อวัตถุประสงค์ด้านการประชาสัมพันธ์และการส่งเสริมการตลาด โดยไม่ต้องจ่ายค่าตอบแทนเพิ่มเติม
ทั้งนี้ภายใต้ขอบเขตที่กฎหมายอนุญาต

นอกจากนี้ ผู้จัดกิจกรรมอาจกำหนดให้ผู้ชนะ รวมถึงบุคคลอื่นที่ปรากฏอยู่ในผลงานของผู้ชนะ
ลงนามในหนังสือรับรองคุณสมบัติ หนังสือยกเว้นความรับผิด และ/หรือหนังสือยินยอมให้ใช้เพื่อการประชาสัมพันธ์

6. รางวัล

รางวัลที่สามารถมอบได้ในกิจกรรมนี้เป็นไปตามที่ระบุไว้ใน Submission Guidelines

รางวัลจะถูกจัดส่งตามที่กำหนดไว้ใน Submission Guidelines ภายหลังจากผู้จัดกิจกรรมตรวจสอบคุณสมบัติของผู้ชนะเรียบร้อยแล้ว

เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่นใน Submission Guidelines ผู้ชนะจะได้รับรางวัลตามวิธีที่กำหนดไว้ใน Submission Guidelines ซึ่งอาจเป็นการส่งภายในเกม (เช่น ผ่านจดหมายในเกม) หรือส่งไปยังอีเมลที่ลงทะเบียนไว้

รางวัลอยู่ภายใต้ข้อกำหนดและเงื่อนไขของผู้ให้บริการรางวัล

ห้ามเปลี่ยน แก๊ซ ไอ้ โอน คิน หรือมอบสิทธิ์ในรางวัล เว้นแต่ผู้จัดกิจกรรมจะเป็นผู้กำหนดเป็นอย่างอื่น โดยผู้จัดกิจกรรมมีสิทธิ์แต่เพียงผู้เดียวในการเปลี่ยนรางวัลเป็นรางวัลอื่นที่มีมูลค่าเทียบเท่าหรือสูงกว่า

ภาษีและค่าใช้จ่ายอื่นใดที่เกี่ยวข้องกับการรับหรือการใช้รางวัล (หากมี และตามที่กฎหมายกำหนด) ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้ชนะแต่เพียงผู้เดียว

ภายใต้ขอบเขตที่กฎหมายอนุญาต

ผู้จัดกิจกรรมอาจใช้ดุลยพินิจในการอำนวยความสะดวกหรือรับผิดชอบภาระภาษีบางส่วนที่เกี่ยวข้องกับการจ่ายรางวัล ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรายละเอียดของกิจกรรม

หากรางวัลถูกส่งคืนเนื่องจากไม่สามารถจัดส่งได้ หรือในกรณีที่ผู้ชนะไม่มารับรางวัลภายในสิบห้า (15) วันนับจากวันที่ได้รับแจ้ง รางวัลดังกล่าวจะถือว่าสละสิทธิ์

รางวัลไม่สามารถโอนสิทธิ์ได้

ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนหรือแลกเปลี่ยนรางวัล (รวมถึงการแลกเปลี่ยนเงินสด) เว้นแต่ผู้จัดกิจกรรมจะกำหนดเป็นอย่างอื่น

เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่นใน Submission Guidelines จำกัดการรับรางวัลไม่เกิน 1 รางวัลต่อ 1 คนต่อกิจกรรม

รางวัลทั้งหมดมอบให้ตามสภาพ **"ตามสภาพ (AS IS)"** โดยไม่มีการรับประกันใด ๆ ทั้งโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการรับประกันด้านคุณภาพหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ

ผู้จัดกิจกรรมขอสงวนสิทธิ์ในการดำเนินการตรวจสอบตัวตน (KYC) ตรวจสอบคุณสมบัติ และตรวจสอบการปฏิบัติตามข้อกำหนดด้านการชำระเงิน ก่อนดำเนินการมอบรางวัลใด ๆ

การไม่ดำเนินการตรวจสอบดังกล่าวให้เสร็จสมบูรณ์อาจส่งผลให้ถูกตัดสิทธิ์หรือสูญเสียสิทธิ์ในการรับรางวัล

การจ่ายเงินรางวัลอาจไม่สามารถดำเนินการได้ในบางประเทศหรือบางเขตอำนาจศาล เนื่องจากข้อจำกัดทางกฎหมาย มาตรการควบคุมการทุจริต กฎระเบียบด้านการควบคุมการส่งออก หรือข้อจำกัดของระบบการชำระเงิน

ผู้จัดกิจกรรมขอสงวนสิทธิ์ในการระงับหรือยกเลิกการจ่ายเงินรางวัล หากจำเป็นเพื่อให้เป็นไปตามกฎหมายที่เกี่ยวข้อง

7. เงื่อนไขการเข้าร่วม

การส่งผลงานเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าท่านตกลงที่จะปฏิบัติตามกฎกิจกรรมฉบับนี้
รวมถึงยอมรับการตัดสินใจทั้งหมดของผู้จัดกิจกรรมเกี่ยวกับกิจกรรม
ซึ่งผู้จัดกิจกรรมหรือผู้ที่ได้รับมอบหมายจะเป็นผู้พิจารณาแต่เพียงผู้เดียว

ผู้จัดกิจกรรมขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินใจ
และดำเนินการตามกฎหมายอย่างเต็มที่ต่อผู้เข้าร่วมหรือผู้คนที่ผู้จัดกิจกรรมมีเหตุอันควรสงสัยว่าได้กระทำการดัง
ต่อไปนี้

- แก้ไขหรือแทรกแซงเว็บไซต์ของผู้จัดกิจกรรมหรือระบบของกิจกรรม
- จงใจส่งผลงานเกินจำนวนที่กำหนด
- ละเมิดกฎกิจกรรมฉบับนี้หรือ TOS
- กระทำการที่ขัดต่อเจตนารมณ์แห่งการแข่งขันที่เป็นธรรม หรือรบกวนการดำเนินกิจกรรม

ห้ามมิให้มีการโกงหรือนำโกงระบบของกิจกรรมโดยเด็ดขาด

หากตรวจพบ จะถูกตัดสิทธิ์ทันที ถูกตัดสิทธิ์จากกิจกรรมในอนาคต
และอาจถูกดำเนินคดีเพื่อเรียกค่าเสียหายตามขอบเขตสูงสุดที่กฎหมายอนุญาต

8. ทรัพย์สินทางปัญญา

สิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาที่มีอยู่เดิมของผลงานยังคงเป็นของผู้เข้าร่วม ทั้งนี้ ผู้จัดกิจกรรมมีสิทธิในการพิมพ์
แสดง ทำซ้ำ เผยแพร่ ใช้งาน และจัดแสดงผลงานเพื่อวัตถุประสงค์ในการบริหารจัดการและประชาสัมพันธ์กิจกรรม
รวมถึงเพื่อการตลาดและการโฆษณาของผู้จัดกิจกรรม

ทั้งนี้ ผู้ได้รับรางวัลอาจต้องลงนามในข้อตกลงเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเป็นเจ้าของ การโอน หรือการมอบหมายสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญา เพื่อให้สามารถดำเนินการมอบรางวัลได้

การเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าผู้เข้าร่วมมอบสิทธิการใช้งานแบบไม่ผูกขาด ครอบคลุมทั่วโลก ชำระค่าตอบแทนแล้ว
ปลอดค่าลิขสิทธิ์ ตลอดอายุการใช้งาน สามารถโอนสิทธิ์และให้สิทธิ์ช่วงได้ แก่ผู้จัดกิจกรรม เพื่อพิมพ์ แสดง
ทำซ้ำ เผยแพร่ ใช้งาน แก้ไข ดัดแปลง จัดทำใหม่ และจัดแสดง (รวมถึงสร้างผลงานดัดแปลง) ผลงาน
รวมถึงข้อมูลและเอกสารที่ส่งเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อวัตถุประสงค์ใด ๆ ในทุกสื่อ

ผู้เข้าร่วมรับรองว่าผลงาน ข้อมูล และเอกสารที่ส่งเป็นผลงานต้นฉบับของตนเอง ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์
เครื่องหมายการค้า สิทธิในความเป็นส่วนตัว สิทธิในการเผยแพร่ สิทธิทางศิลปกรรม
หรือทรัพย์สินทางปัญญาและสิทธิอื่นใดของบุคคลหรือองค์กรอื่น และไม่ละเมิดกฎหมายหรือข้อบังคับใด ๆ

หากผลงานมีเนื้อหาที่ผู้เข้าร่วมไม่ได้เป็นเจ้าของ หรืออยู่ภายใต้สิทธิของบุคคลที่สาม ผู้เข้าร่วมรับรองว่าได้ขออนุญาตและได้รับความยินยอมทั้งหมดที่จำเป็นก่อนส่งผลงาน เพื่อให้ผู้จัดกิจกรรมสามารถใช้ผลงานดังกล่าวตามที่ระบุไว้ในกฎกิจกรรมนี้โดยไม่ต้องจ่ายค่าตอบแทนเพิ่มเติมแก่บุคคลที่สาม

9. ข้อสงวนสิทธิ์ การละสิทธิ์ และการจำกัดความรับผิด

ผู้จัดกิจกรรมไม่ให้การรับรองหรือการรับประกันใด ๆ ทั้งโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย เกี่ยวกับรางวัลใด ๆ หรือการเข้าร่วมกิจกรรมของท่าน

การเข้าร่วมกิจกรรมหรือการรับรางวัลใด ๆ
ถือว่าผู้เข้าร่วมแต่ละรายตกลงที่จะปลดปล่อยและไม่เรียกร้องความรับผิดจากผู้จัดกิจกรรม รวมถึงบริษัทย่อย บริษัทในเครือ ซัพพลายเออร์ ผู้จัดจำหน่าย บริษัทโฆษณา/ผู้จัดกิจกรรม ผู้ให้บริการแพลตฟอร์มกิจกรรม ผู้สนับสนุนรางวัล บริษัทแม่ ตลอดจนกรรมการ ผู้บริหาร พนักงาน และตัวแทนของแต่ละฝ่ายดังกล่าว (รวมเรียกว่า "คู่สัญญาที่ได้รับการยกเว้นความรับผิด") จากข้อเรียกร้องหรือสาเหตุแห่งการฟ้องร้องใด ๆ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการบาดเจ็บ การเสียชีวิต ความเสียหายหรือการสูญเสียทรัพย์สิน อันเกิดจากการเข้าร่วมกิจกรรม หรือการรับ การใช้ หรือการใช้รางวัลในทางที่ผิด

คู่สัญญาที่ได้รับการยกเว้นความรับผิดจะไม่รับผิดชอบต่อกรณีดังต่อไปนี้

- (1) ข้อมูลที่ไม่ถูกต้องหรือคลาดเคลื่อน ไม่ว่าจะเกิดจากผู้เข้าร่วม ความผิดพลาดในการพิมพ์ หรืออุปกรณ์หรือโปรแกรมที่ใช้ในการดำเนินกิจกรรม
- (2) ความขัดข้องทางเทคนิคทุกประเภท รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงความขัดข้อง การหยุดชะงัก หรือการตัดการเชื่อมต่อของสายโทรศัพท์ ฮาร์ดแวร์ หรือซอฟต์แวร์เครือข่าย
- (3) การแทรกแซงโดยบุคคลที่ไม่ได้รับอนุญาตในขั้นตอนการสมัครหรือส่วนใดส่วนหนึ่งของกิจกรรม
- (4) ความผิดพลาดทางเทคนิคหรือความผิดพลาดของบุคลากรที่เกิดขึ้นในการดำเนินกิจกรรมหรือการประมวลผลผลงาน
- (5) การบาดเจ็บ ความเสียหายต่อบุคคล ข้อมูล หรือทรัพย์สิน ซึ่งเกิดขึ้นโดยตรงหรือโดยอ้อม ไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน อันเนื่องมาจากการเข้าร่วมกิจกรรม หรือการรับ การใช้ หรือการใช้รางวัลในทางที่ผิด

หากด้วยเหตุผลใด ๆ ผลงานของผู้เข้าร่วมถูกลบ สูญหาย ถูกทำลาย หรือเสียหายโดยความผิดพลาด สิทธิ์ในการเยียวยาเพียงประการเดียวของผู้เข้าร่วมคือการได้รับสิทธิ์ส่งผลงานใหม่ในกิจกรรมนั้น

อย่างไรก็ตาม

หากไม่สามารถให้สิทธิ์ส่งผลงานใหม่ได้เนื่องจากกิจกรรมทั้งหมดหรือบางส่วนถูกยกเลิกไม่ว่าด้วยเหตุผลใด ผู้จัดกิจกรรมอาจใช้ดุลยพินิจคัดเลือกผู้ชนะจากผลงานที่มีสิทธิ์ทั้งหมดซึ่งได้รับก่อนวันที่กิจกรรมถูกยกเลิก สำหรับรางวัลทั้งหมดหรือบางส่วนที่กำหนดไว้

หากผู้จัดกิจกรรมไม่สามารถดำเนินกิจกรรมต่อไปได้ตามที่กำหนดไว้

อันเนื่องมาจากเหตุการณ์ที่อยู่นอกเหนือการควบคุมของผู้จัดกิจกรรม รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงเหตุเพลิงไหม้ น้ำท่วม แผ่นดินไหว การระเบิด ข้อพิพาทแรงงาน การนัดหยุดงาน ภัยธรรมชาติ การกระทำของศัตรู กฎหมาย คำสั่ง หรือข้อบังคับของรัฐบาล หรือเหตุอื่นใดที่อยู่นอกเหนือการควบคุมโดยสมเหตุสมผลของผู้จัดกิจกรรม

(เรียกรวมว่า "เหตุสุดวิสัย") ผู้จัดกิจกรรมมีสิทธิ์ในการแก้ไข ระบุ หรือยุติกิจกรรม

หากข้อกำหนดข้อใดในกฎกิจกรรมนี้ถูกพิจารณาว่าเป็นโมฆะหรือไม่สามารถบังคับใช้ได้ จะไม่ส่งผลกระทบต่อความสมบูรณ์หรือการบังคับใช้ของข้อกำหนดอื่น ๆ

10. กฎหมายที่ใช้บังคับและเขตอำนาจศาล

ผู้เข้าร่วมตกลงที่จะผูกพันตามกฎกิจกรรมฉบับนี้และการตัดสินใจทั้งหมดของผู้จัดกิจกรรม ซึ่งถือเป็นที่สุดและมีผลผูกพันในทุกกรณี

ภายใต้ขอบเขตที่กฎหมายที่เกี่ยวข้องอนุญาต กฎกิจกรรมฉบับนี้และกิจกรรมนี้อยู่ภายใต้และตีความตามกฎหมายของสาธารณรัฐเกาหลี

ข้อพิพาทใด ๆ ที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับข้อตกลงนี้ จะต้องได้รับการพิจารณาเป็นรายบุคคล โดยไม่ใช้การดำเนินคดีแบบกลุ่ม (Class Action)

ข้อพิพาททั้งหมดจะได้รับการระงับโดยอนุญาโตตุลาการของคณะอนุญาโตตุลาการพาณิชย์แห่งเกาหลี (Korean Commercial Arbitration Board: KCAB) ตามกฎอนุญาโตตุลาการระหว่างประเทศของ KCAB

คณะอนุญาโตตุลาการจะประกอบด้วยอนุญาโตตุลาการจำนวน 1 คน

สถานที่ดำเนินการอนุญาโตตุลาการคือกรุงโซล สาธารณรัฐเกาหลี

ภาษาที่ใช้ในการดำเนินกระบวนการอนุญาโตตุลาการคือภาษาอังกฤษ

การเยียวยาสำหรับข้อเรียกร้องใด ๆ จะจำกัดเฉพาะค่าเสียหายที่เกิดขึ้นจริงเท่านั้น และไม่ว่าในกรณีใด คู่กรณีจะไม่มีสิทธิ์เรียกร้องค่าเสียหายเชิงลงโทษ ค่าเสียหายเชิงตัวอย่าง ค่าเสียหายทางอ้อม ค่าเสียหายที่เกิดตามมา ค่าใช้จ่ายด้านทนายความ หรือค่าใช้จ่ายอื่นที่เกี่ยวข้อง รวมถึงไม่มีสิทธิ์เพิกถอนข้อตกลงนี้ หรือขอคำสั่งศาลหรือการเยียวยาในลักษณะเดียวกัน

11. ข้อมูลส่วนบุคคล

ผู้เข้าร่วมอาจต้องให้ข้อมูลส่วนบุคคลระหว่างการเข้าร่วมกิจกรรม เช่น ชื่อผู้ใช้ อีเมล KRAFTON ID ข้อมูลบัญชี Steam ชื่อในเกม และ/หรือบัญชีโซเชียลมีเดีย

ข้อมูลดังกล่าวจะถูกใช้เพื่อการประชาสัมพันธ์และการดำเนินกิจกรรม การติดต่อผู้ชนะ การจัดส่งรางวัล และวัตถุประสงค์อื่นตามที่ระบุไว้ในนโยบายความเป็นส่วนตัวของผู้จัดกิจกรรม ซึ่งสามารถดูได้ที่

<https://accounts.krafton.com/privacy-policy>

การเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าผู้เข้าร่วมยินยอมให้ผู้จัดกิจกรรมเก็บรวบรวม

ใช้

ผู้จัดกิจกรรมยังขอสงวนสิทธิ์ในการระงับหรือยกเลิกกิจกรรม หรือยกเลิกสิทธิ์การเข้าร่วมของผู้เข้าร่วม หากไว้สื่
บั๊ก การแทรกแซงโดยไม่ได้รับอนุญาต หรือสาเหตุอื่นใดที่อยู่นอกเหนือการควบคุมของผู้จัดกิจกรรม
ส่งผลกระทบต่อการทำงาน ความปลอดภัย หรือการดำเนินกิจกรรมอย่างถูกต้อง
หรือในกรณีที่ผู้จัดกิจกรรมพิจารณาโดยดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวว่าไม่สามารถดำเนินกิจกรรมตามแผนได้

หากเกิดข้อพิพาทด้านทรัพย์สินทางปัญญาที่เกี่ยวข้องกับผลงานของผู้เข้าร่วม
หรือการนำผลงานดังกล่าวไปใช้ในเกม สื่อ หรือผลิตภัณฑ์ของผู้จัดกิจกรรม ไม่ว่าจะเป็นในปัจจุบันหรืออนาคต
ผู้เข้าร่วมตกลงที่จะให้ความร่วมมือและให้ความช่วยเหลือที่จำเป็นทั้งหมดในการดำเนินการปกป้องสิทธิ์ดังกล่าว

หากศาลที่มีอำนาจพิจารณาตัดสินว่าผู้เข้าร่วมจงใจละเมิดสิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญา
ผู้เข้าร่วมอาจต้องรับผิดชอบค่าใช้จ่ายที่สมเหตุสมผลซึ่งเกิดขึ้น

นอกจากนี้ หากผลงานที่ส่งเข้าร่วมไม่ได้แสดงให้เห็นถึงการสร้างสรรค์โดยมนุษย์อย่างเพียงพอ (Human
Authorship) ผู้จัดกิจกรรมอาจพิจารณาว่าผลงานดังกล่าวไม่มีสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรม

ผู้เข้าร่วมที่ละเมิดกฎกิจกรรมฉบับนี้ รบกวนการดำเนินกิจกรรม หรือกระทำการใด ๆ
ที่ผู้จัดกิจกรรมพิจารณาโดยดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวว่าเป็นการสร้างความเสี่ยงหรือความไม่เป็นธรรมต่อผู้จัดกิ
กิจกรรม กิจกรรม หรือผู้เข้าร่วมรายอื่น จะถูกตัดสิทธิ์จากกิจกรรม

ผู้จัดกิจกรรมขอสงวนสิทธิ์ในการปฏิเสธการเข้าร่วมของบุคคลที่อยู่ระหว่างการตรวจสอบคุณสมบัติ ถูกตัดสิทธิ์
หรือไม่มีคุณสมบัติเข้าร่วมกิจกรรม

การตัดสินใจทั้งหมดของผู้จัดกิจกรรมถือเป็นที่สุด

หากท่านไม่ยอมรับข้อกำหนดและเงื่อนไขของกฎกิจกรรมฉบับนี้ โปรดอย่าเข้าร่วมกิจกรรม

16. รายชื่อผู้ได้รับรางวัล

ในกรณีที่กฎหมายกำหนดและมีผลบังคับใช้ ท่านสามารถขอรับรายชื่อผู้ได้รับรางวัลได้
โดยส่งจดหมายที่ระบุชื่อกิจกรรมและคำขอของท่าน
พร้อมแนบของจดหมายที่เจ้าหน้าที่ของถึงตนเองและติดแสตมป์เรียบร้อยแล้ว มาที่

KRAFTON Legal Department

231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142

จดหมายดังกล่าวจะต้องประทับตราไปรษณีย์ภายใน **6** สัปดาห์
นับจากวันที่สิ้นสุดระยะเวลากิจกรรมของกิจกรรมนั้น

หากมีข้อเสนอแนะหรือข้อสงสัยเกี่ยวกับกฎกิจกรรม กิจกรรม ผู้ได้รับรางวัล หรือรางวัล
ท่านสามารถติดต่อผู้จัดกิจกรรมได้ที่ **PUBG Help Center (support.krafton.com)**

*แนวทางการส่งผลงานและกฎกิจกรรมฉบับนี้ได้รับการแปลเป็นภาษาอื่นเพื่อความสะดวกของผู้เล่น
หากมีข้อความใดแตกต่างกันระหว่างฉบับภาษาอังกฤษและฉบับแปล

ให้ถือว่าฉบับภาษาอังกฤษเป็นฉบับที่ถูกต้องและมีผลบังคับใช้เหนือกว่า.