

THỂ LỆ SỰ KIỆN

KHÔNG CẦN MUA HÀNG HOẶC THANH TOÁN ĐỂ THAM GIA HOẶC NHẬN THƯỞNG. Đối với các chương trình rút thăm trúng thưởng, cơ hội trúng thưởng sẽ phụ thuộc vào tổng số bài dự thi hợp lệ được nhận và việc mua hàng hoặc thanh toán sẽ không làm tăng cơ hội trúng thưởng của bạn. Chương trình không có hiệu lực tại những nơi pháp luật cấm hoặc yêu cầu phải đăng ký, bảo lãnh hoặc bản địa hóa.

Sự kiện này được điều chỉnh bởi Thể lệ Sự kiện này ("Thể lệ Sự kiện") và Điều khoản Dịch vụ cùng Thỏa thuận Cấp phép của PUBG: BATTLEGROUNDS ("TOS").

Các thông tin quan trọng khác, yêu cầu và điều kiện tham gia sự kiện có thể được quy định trên trang web liên kết đến Thể lệ Sự kiện này ("Trang Sự kiện") cũng như trên các kênh mạng xã hội chính thức của chúng tôi như Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X và TikTok.

Bằng việc gửi bài dự thi tham gia sự kiện, bạn đồng ý với các điều khoản và điều kiện tham gia trên Trang Sự kiện, Thể lệ Sự kiện này và TOS.

1. Đơn vị tổ chức

Đơn vị tổ chức sự kiện này là KRAFTON, Inc.

Địa chỉ: 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142 (sau đây gọi là "Đơn vị tổ chức").

2. Tiêu chí gửi bài

Bài dự thi phải được gửi theo đúng các yêu cầu được quy định trong Submission Guidelines.

Bài dự thi phải tuân thủ nguyên tắc cộng đồng và điều khoản dịch vụ của nền tảng được sử dụng để gửi bài.

Mỗi bài dự thi sẽ được gắn với người tham gia đã gửi bài đó.

Thời gian gửi bài được ghi nhận theo ngày và thời gian (UTC) mà Đơn vị tổ chức nhận được bài dự thi.

Đơn vị tổ chức có quyền từ chối bất kỳ bài dự thi nào mà theo quyết định toàn quyền của mình được xác định là vi phạm Thể lệ Sự kiện này.

Nghiêm cấm việc gửi bài bằng các phương thức tự động; mọi hình thức sử dụng công cụ hoặc thiết bị tự động sẽ dẫn đến việc bị loại khỏi sự kiện.

3. Điều kiện tham gia

Nếu Submission Guidelines yêu cầu gửi bài thông qua KRAFTON ID, Discord, Steam hoặc tài khoản khác, người tham gia phải là thành viên đã đăng ký của hệ thống tài khoản đó.

Các yêu cầu bổ sung về điều kiện tham gia được quy định trong Thể lệ Sự kiện này và Submission Guidelines.

Trong trường hợp phát sinh tranh chấp về danh tính người tham gia, chủ sở hữu hợp pháp của tài khoản, địa chỉ email hoặc tên người dùng được liên kết với bài dự thi sẽ được xem là người tham gia.

"Chủ sở hữu hợp pháp" là cá nhân được nhà cung cấp dịch vụ Internet, nhà cung cấp dịch vụ trực tuyến, nền tảng mạng xã hội hoặc tổ chức có thẩm quyền cấp tài khoản, địa chỉ email hoặc tên người dùng.

Người có khả năng nhận giải có thể được yêu cầu cung cấp bằng chứng chứng minh mình là chủ sở hữu hợp pháp của tài khoản.

Người tham gia phải đủ tuổi thành niên theo quy định của quốc gia hoặc khu vực nơi mình cư trú tại thời điểm tham gia.

Người chưa thành niên không được phép tham gia, trừ khi Submission Guidelines có quy định rõ ràng khác, có sự đồng ý có thể xác minh được của cha mẹ hoặc người giám hộ hợp pháp, đồng thời đáp ứng mức phân loại độ tuổi khuyến nghị của trò chơi tại khu vực tương ứng.

Nếu người trúng thưởng là người chưa thành niên, Đơn vị tổ chức có quyền yêu cầu cha

mẹ hoặc người giám hộ hợp pháp ký các văn bản miễn trừ trách nhiệm, giấy xác nhận đủ điều kiện và/hoặc giấy đồng ý sử dụng hình ảnh, cùng với bản sao Thể lệ Sự kiện này.

Nhân viên, giám đốc và cán bộ quản lý của Đơn vị tổ chức, bao gồm các công ty liên kết, đại lý hoặc bên thứ ba tham gia quản lý sự kiện, cũng như người thân trực hệ của họ (vợ/chồng, cha mẹ, anh chị em ruột và con cái) và những người cùng sinh sống, không đủ điều kiện tham gia sự kiện.

4. Thời gian sự kiện

Sự kiện sẽ diễn ra trong thời gian được quy định tại Submission Guidelines.

Hệ thống máy tính của Đơn vị tổ chức là căn cứ tính thời gian chính thức của sự kiện.

Đơn vị tổ chức có quyền từ chối bất kỳ bài dự thi nào mà theo quyết định toàn quyền của mình được xác định là vi phạm Thể lệ Sự kiện này.

Nghiêm cấm việc gửi bài bằng các phương thức tự động.

5. Lựa chọn và thông báo người trúng thưởng

Người có khả năng trúng thưởng sẽ được lựa chọn theo phương thức được quy định trong Submission Guidelines.

Đơn vị tổ chức sẽ thông báo cho người trúng thưởng theo phương thức được nêu trong Submission Guidelines, có thể bao gồm tin nhắn trong trò chơi, tin nhắn trực tiếp hoặc email.

Tùy theo từng sự kiện, người tham gia cư trú tại một số khu vực pháp lý nhất định có thể phải tự mình trả lời đúng một câu hỏi kiểm tra kỹ năng toán học trong thời gian giới hạn do Đơn vị tổ chức đưa ra trước khi được xác nhận là người trúng thưởng.

Người trúng thưởng phải phản hồi mọi thông báo từ Đơn vị tổ chức khi được yêu cầu và cung cấp các thông tin cần thiết để nhận giải thưởng.

Nếu không phản hồi theo yêu cầu, người trúng thưởng sẽ mất quyền nhận giải và, theo

quyết định của Đơn vị tổ chức, có thể bị hủy tư cách trúng thưởng.

Nếu người trúng thưởng bị hủy tư cách, Đơn vị tổ chức có quyền, nhưng không có nghĩa vụ, trao giải thưởng cho người chiến thắng thay thế.

Đơn vị tổ chức không chịu trách nhiệm đối với bất kỳ sự chậm trễ hoặc việc không nhận được hay không hiểu các thông báo hoặc Thể lệ Sự kiện này vì bất kỳ lý do nào, bao gồm nhưng không giới hạn ở tài khoản không hoạt động, sự cố kỹ thuật liên quan hoặc việc người trúng thưởng không theo dõi tài khoản của mình đầy đủ.

Bằng việc tham gia sự kiện, mỗi người tham gia đồng ý cho phép Đơn vị tổ chức sử dụng tên, hình ảnh, chân dung, giọng nói, ý kiến, thông tin, tiểu sử, nơi cư trú và khu vực pháp lý nơi cư trú của mình cho mục đích quảng bá và truyền thông mà không cần bất kỳ khoản bồi thường bổ sung nào trong phạm vi pháp luật cho phép.

Đơn vị tổ chức cũng có thể yêu cầu người trúng thưởng và bất kỳ cá nhân nào xuất hiện trong bài dự thi của người trúng thưởng ký giấy xác nhận đủ điều kiện, giấy miễn trừ trách nhiệm và/hoặc giấy đồng ý sử dụng hình ảnh.

6. Giải thưởng

Các giải thưởng được trao trong sự kiện được quy định trong Submission Guidelines.

Giải thưởng sẽ được phân phối theo quy định trong Submission Guidelines, sau khi Đơn vị tổ chức xác minh người trúng thưởng.

Trừ khi có quy định khác trong Submission Guidelines, giải thưởng sẽ được gửi đến người trúng thưởng theo phương thức được nêu trong Submission Guidelines, bao gồm nhưng không giới hạn ở việc gửi trong trò chơi (ví dụ: thông qua thư trong game) hoặc qua địa chỉ email đã đăng ký.

Giải thưởng chịu sự điều chỉnh của các điều khoản và điều kiện do đơn vị phát hành giải thưởng quy định.

Không được phép thay thế, chuyển nhượng, trả lại hoặc chuyển giao giải thưởng, trừ trường hợp do Đơn vị tổ chức quyết định. Đơn vị tổ chức có toàn quyền thay thế giải thưởng bằng giải thưởng khác có giá trị tương đương hoặc cao hơn.

Mọi khoản thuế và chi phí khác phát sinh liên quan đến việc nhận và sử dụng giải thưởng (nếu có và theo quy định của pháp luật) hoàn toàn do người trúng thưởng chịu trách nhiệm.

Trong phạm vi pháp luật hiện hành cho phép, Đơn vị tổ chức có thể, theo quyết định của mình và tùy thuộc vào từng sự kiện cụ thể, hỗ trợ hoặc chi trả một số nghĩa vụ thuế liên quan đến việc trao giải thưởng.

Giải thưởng bị hoàn trả do không thể giao hoặc (nếu áp dụng) không được nhận trong vòng mười lăm (15) ngày kể từ ngày thông báo sẽ bị xem là từ bỏ.

Giải thưởng không được chuyển nhượng.

Không được phép thay thế hoặc đổi giải thưởng (bao gồm đổi thành tiền mặt), trừ khi Đơn vị tổ chức quyết định khác.

Trừ khi Submission Guidelines có quy định khác, mỗi người chỉ được nhận tối đa một (01) giải thưởng cho mỗi sự kiện.

Tất cả giải thưởng được cung cấp theo hiện trạng ("AS IS") và không kèm theo bất kỳ bảo đảm nào, dù là rõ ràng hay ngụ ý, bao gồm nhưng không giới hạn ở bảo đảm về khả năng thương mại hoặc tính phù hợp cho một mục đích cụ thể.

Đơn vị tổ chức có quyền thực hiện xác minh danh tính (KYC), xác minh đủ điều kiện và kiểm tra tuân thủ quy định thanh toán trước khi trao bất kỳ giải thưởng nào.

Việc không hoàn tất các bước xác minh này có thể dẫn đến việc bị hủy tư cách hoặc mất quyền nhận giải.

Việc thanh toán giải thưởng có thể không khả dụng tại một số quốc gia hoặc khu vực pháp lý do hạn chế pháp luật, lệnh trừng phạt, quy định kiểm soát xuất khẩu hoặc hạn chế về xử lý thanh toán.

Đơn vị tổ chức có quyền giữ lại hoặc hủy việc thanh toán giải thưởng nếu cần thiết để tuân thủ pháp luật hiện hành.

7. Điều kiện tham gia

Bằng việc gửi bài dự thi, bạn đồng ý tuân thủ Thể lệ Sự kiện này cũng như mọi quyết định

của Đơn vị tổ chức liên quan đến sự kiện. Các quyết định đó sẽ do Đơn vị tổ chức hoặc bên được ủy quyền đưa ra theo toàn quyền quyết định của mình.

Đơn vị tổ chức có quyền hủy tư cách tham gia và tiến hành các biện pháp pháp lý trong phạm vi tối đa mà pháp luật cho phép đối với bất kỳ người tham gia hoặc người trúng thưởng nào mà Đơn vị tổ chức có căn cứ hợp lý để nghi ngờ đã:

- Can thiệp vào trang web hoặc hệ thống của Đơn vị tổ chức;
- Cố ý gửi nhiều bài dự thi vượt quá số lượng cho phép;
- Vi phạm Thể lệ Sự kiện này hoặc TOS;
- Có hành vi thiếu tinh thần thể thao hoặc gây gián đoạn hoạt động của sự kiện.

Mọi hành vi gian lận hoặc lừa đảo đối với hệ thống của sự kiện đều bị nghiêm cấm.

Nếu bị phát hiện, bài dự thi sẽ bị hủy, người tham gia sẽ bị loại khỏi các chương trình khuyến mại trong tương lai và có thể bị khởi kiện để bồi thường thiệt hại trong phạm vi tối đa mà pháp luật cho phép.

8. Quyền sở hữu trí tuệ

Quyền sở hữu đối với tài sản trí tuệ có sẵn trước đó của người tham gia vẫn thuộc về người tham gia, tuy nhiên Đơn vị tổ chức có quyền in ấn, hiển thị, sao chép, trình diễn, sử dụng và công bố bài dự thi nhằm mục đích quản lý, quảng bá sự kiện cũng như phục vụ hoạt động tiếp thị và quảng cáo của Đơn vị tổ chức.

Mặc dù vậy, người trúng thưởng có thể được yêu cầu ký các thỏa thuận riêng liên quan đến quyền sở hữu, chuyển nhượng và chuyển giao quyền sở hữu trí tuệ để hoàn tất việc trao giải.

Bằng việc tham gia sự kiện, mỗi người tham gia cấp cho Đơn vị tổ chức giấy phép sử dụng không độc quyền, có hiệu lực trên toàn thế giới, đã được thanh toán đầy đủ, miễn phí bản quyền, vĩnh viễn, có thể chuyển nhượng và cấp phép lại, bao gồm quyền in, hiển thị, sao chép, trình diễn, sử dụng, chỉnh sửa, làm lại và công bố (bao gồm cả việc tạo ra các tác phẩm phái sinh) đối với bài dự thi, tài liệu và thông tin được gửi liên quan đến sự kiện hoặc việc nhận giải thưởng, trên mọi phương tiện và cho mọi mục đích.

Mỗi người tham gia cam kết và bảo đảm rằng bài dự thi, tài liệu và thông tin do mình

cung cấp là do chính mình tạo ra, không vi phạm hoặc xâm phạm quyền tác giả, nhãn hiệu, quyền riêng tư, quyền công khai, quyền nhân thân hoặc bất kỳ quyền sở hữu trí tuệ hay quyền hợp pháp nào của bất kỳ cá nhân hoặc tổ chức nào, đồng thời không vi phạm bất kỳ quy định pháp luật nào.

Nếu bài dự thi hoặc tài liệu do người tham gia cung cấp có chứa nội dung không thuộc quyền sở hữu của người tham gia hoặc thuộc quyền của bên thứ ba, người tham gia xác nhận rằng trước khi gửi bài đã nhận được đầy đủ mọi sự cho phép và đồng ý cần thiết để Đơn vị tổ chức có thể sử dụng các nội dung đó theo quy định trong Thể lệ Sự kiện này mà không phải trả thêm bất kỳ khoản thù lao nào.

9. Tuyên bố miễn trừ trách nhiệm, Miễn trừ trách nhiệm và Giới hạn trách nhiệm

Đơn vị tổ chức không đưa ra bất kỳ tuyên bố hoặc bảo đảm nào, dù rõ ràng hay ngụ ý, liên quan đến bất kỳ giải thưởng nào hoặc việc bạn tham gia sự kiện.

Bằng việc tham gia sự kiện hoặc nhận bất kỳ giải thưởng nào, mỗi người tham gia đồng ý miễn trừ và giữ cho Đơn vị tổ chức cùng các công ty con, công ty liên kết, nhà cung cấp, nhà phân phối, đơn vị quảng cáo/tổ chức sự kiện, nhà cung cấp nền tảng sự kiện, nhà tài trợ giải thưởng, các công ty mẹ của họ và các cán bộ quản lý, giám đốc, nhân viên và đại diện tương ứng (gọi chung là "Các Bên Được Miễn Trừ Trách Nhiệm") không phải chịu trách nhiệm đối với bất kỳ khiếu nại hoặc nguyên nhân khởi kiện nào, bao gồm nhưng không giới hạn ở thương tích cá nhân, tử vong, thiệt hại hoặc mất mát tài sản phát sinh từ việc tham gia sự kiện hoặc việc nhận, sử dụng hoặc sử dụng sai mục đích bất kỳ giải thưởng nào.

Các Bên Được Miễn Trừ Trách Nhiệm không chịu trách nhiệm đối với:

- (1) Bất kỳ thông tin không chính xác hoặc sai sót nào, dù do người tham gia, lỗi in ấn hay do bất kỳ thiết bị hoặc chương trình nào được sử dụng trong sự kiện gây ra;
- (2) Bất kỳ sự cố kỹ thuật nào, bao gồm nhưng không giới hạn ở lỗi, gián đoạn hoặc ngắt kết nối của đường dây điện thoại, phần cứng hoặc phần mềm mạng;
- (3) Bất kỳ sự can thiệp trái phép nào của con người vào bất kỳ phần nào của quá trình đăng ký hoặc sự kiện;

(4) Lỗi kỹ thuật hoặc lỗi do con người phát sinh trong quá trình quản lý sự kiện hoặc xử lý bài dự thi;

(5) Bất kỳ thương tích hoặc thiệt hại nào đối với con người, dữ liệu hoặc tài sản phát sinh trực tiếp hoặc gián tiếp, toàn bộ hoặc một phần, từ việc người tham gia tham gia sự kiện hoặc việc nhận, sử dụng hoặc sử dụng sai mục đích bất kỳ giải thưởng nào.

Nếu vì bất kỳ lý do gì bài dự thi của người tham gia được xác nhận là đã bị xóa, thất lạc, hủy hoặc hỏng do nhầm lẫn, biện pháp khắc phục duy nhất của người tham gia là được gửi lại một bài dự thi khác cho sự kiện đó.

Tuy nhiên, nếu không thể trao cơ hội gửi lại bài dự thi do sự kiện hoặc một phần của sự kiện bị hủy vì bất kỳ lý do nào, Đơn vị tổ chức có thể, theo quyết định của mình, lựa chọn người trúng thưởng từ tất cả các bài dự thi hợp lệ đã nhận được trước thời điểm sự kiện bị hủy, đối với một phần hoặc toàn bộ các giải thưởng được công bố.

Trong trường hợp Đơn vị tổ chức không thể tiếp tục tổ chức sự kiện theo kế hoạch do các sự kiện nằm ngoài khả năng kiểm soát của mình, bao gồm nhưng không giới hạn ở hỏa hoạn, lũ lụt, động đất, nổ, tranh chấp lao động hoặc đình công, thiên tai, hành động của kẻ thù, luật, lệnh hoặc quy định của chính phủ trung ương, địa phương hoặc các nguyên nhân khác không nằm trong khả năng kiểm soát hợp lý của Đơn vị tổ chức (gọi chung là "Sự kiện Bất khả kháng"), Đơn vị tổ chức có quyền sửa đổi, tạm dừng hoặc chấm dứt sự kiện.

Nếu bất kỳ điều khoản nào của Thể lệ Sự kiện này bị coi là vô hiệu hoặc không thể thi hành, điều đó sẽ không ảnh hưởng đến hiệu lực hoặc khả năng thi hành của các điều khoản còn lại.

10. Luật áp dụng và Thẩm quyền giải quyết tranh chấp

Người tham gia đồng ý bị ràng buộc bởi Thể lệ Sự kiện này và các quyết định của Đơn vị tổ chức, các quyết định này là cuối cùng và có giá trị ràng buộc trong mọi khía cạnh.

Trong phạm vi pháp luật hiện hành cho phép, Thể lệ Sự kiện này và sự kiện sẽ được điều chỉnh và giải thích theo pháp luật của Đại Hàn Dân Quốc.

Mọi tranh chấp phát sinh từ hoặc liên quan đến Thỏa thuận này sẽ được giải quyết riêng

lẻ, không theo bất kỳ hình thức khởi kiện tập thể nào.

Mọi tranh chấp sẽ được giải quyết cuối cùng bằng trọng tài tại Hội đồng Trọng tài Thương mại Hàn Quốc (Korean Commercial Arbitration Board - KCAB) theo Quy tắc Trọng tài Quốc tế của KCAB.

Số lượng trọng tài viên là một (01) người.

Địa điểm trọng tài là Seoul, Đại Hàn Dân Quốc.

Ngôn ngữ sử dụng trong quá trình trọng tài là tiếng Anh.

Biện pháp khắc phục đối với bất kỳ khiếu nại nào chỉ giới hạn ở thiệt hại thực tế. Trong mọi trường hợp, không bên nào có quyền yêu cầu bồi thường thiệt hại mang tính trừng phạt, bồi thường thiệt hại mang tính răn đe, thiệt hại gián tiếp, thiệt hại ngẫu nhiên, bao gồm phí luật sư hoặc các chi phí liên quan khác, hoặc yêu cầu hủy bỏ Thỏa thuận này hay yêu cầu lệnh cấm hoặc bất kỳ biện pháp công bằng nào khác.

11. Thông tin cá nhân

Trong quá trình tham gia sự kiện, người tham gia có thể được yêu cầu cung cấp thông tin cá nhân như tên người dùng, địa chỉ email, KRAFTON ID, thông tin tài khoản Steam, tên nhân vật trong game và/hoặc tài khoản mạng xã hội.

Thông tin này sẽ được sử dụng để quảng bá và quản lý sự kiện, liên hệ với người trúng thưởng, trao giải thưởng và cho các mục đích khác theo Chính sách Quyền riêng tư của Đơn vị tổ chức tại:

<https://accounts.krafton.com/privacy-policy>

Không làm hạn chế các quyền của Đơn vị tổ chức theo Chính sách Quyền riêng tư nêu trên, việc tham gia sự kiện đồng nghĩa với việc người tham gia đồng ý cho Đơn vị tổ chức thu thập, sử dụng và xử lý thông tin cá nhân theo quy định trong Thể lệ Sự kiện này và Chính sách Quyền riêng tư, cũng như xử lý mọi thông tin cá nhân khác mà người tham gia tự nguyện cung cấp trong quá trình tham gia sự kiện.

12. Ngôn ngữ

Thể lệ Sự kiện này có thể được cung cấp bằng nhiều ngôn ngữ khác nhau.

Trong trường hợp có bất kỳ sự khác biệt hoặc mâu thuẫn nào giữa các phiên bản ngôn ngữ, bản tiếng Anh sẽ được ưu tiên áp dụng.

13. Không liên kết với các nền tảng mạng xã hội

Sự kiện này không được tài trợ, xác nhận, quản lý hoặc liên kết dưới bất kỳ hình thức nào với bất kỳ nền tảng mạng xã hội nào được sử dụng liên quan đến sự kiện.

14. Quyền được bảo lưu

Đơn vị tổ chức có quyền hủy bỏ, thay đổi hoặc tạm dừng sự kiện nếu hành vi gian lận hoặc các tình huống đặc biệt khác ảnh hưởng đến tính công bằng hoặc tính toàn vẹn của sự kiện.

Quyền này được bảo lưu bất kể nguyên nhân xuất phát từ lỗi của con người hay lỗi kỹ thuật.

Nếu không thể tìm được giải pháp để khôi phục tính toàn vẹn của sự kiện, Đơn vị tổ chức có quyền lựa chọn người trúng thưởng từ tất cả các bài dự thi hợp lệ đã nhận được trước thời điểm sự kiện hoặc một phần của sự kiện bị hủy bỏ, thay đổi hoặc tạm dừng.

Ngoài ra, Đơn vị tổ chức có quyền thực hiện những chỉnh sửa nhỏ đối với các bài dự thi đoạt giải nếu cần thiết để hoàn tất việc trao giải.

15. Các quy định khác

Trong trường hợp có bất kỳ sự không thống nhất nào giữa Thể lệ Sự kiện này và Submission Guidelines, Submission Guidelines sẽ được ưu tiên áp dụng, nhưng chỉ trong phạm vi nội dung có sự khác biệt.

Đơn vị tổ chức có quyền sửa đổi Thể lệ Sự kiện này vào bất kỳ thời điểm nào theo toàn quyền quyết định của mình.

Đơn vị tổ chức cũng có quyền tạm dừng hoặc hủy bỏ sự kiện, hoặc hủy tư cách tham gia của người tham gia nếu vi-rút, lỗi hệ thống (bug), sự can thiệp trái phép của con người hoặc các nguyên nhân khác nằm ngoài khả năng kiểm soát của Đơn vị tổ chức ảnh hưởng đến việc quản lý, tính bảo mật hoặc quá trình vận hành bình thường của sự kiện, hoặc trong trường hợp Đơn vị tổ chức (theo quyết định toàn quyền của mình) không thể tiếp tục tổ chức sự kiện theo kế hoạch.

Trong trường hợp phát sinh tranh chấp về quyền sở hữu trí tuệ liên quan đến Bài dự thi của người tham gia hoặc việc sử dụng bài dự thi đó trong trò chơi, phương tiện truyền thông hoặc sản phẩm của Đơn vị tổ chức, ở hiện tại hoặc trong tương lai, người tham gia đồng ý tuân thủ và cung cấp mọi hỗ trợ cần thiết để bảo vệ quyền lợi trong vụ việc đó.

Người tham gia có thể phải chịu trách nhiệm thanh toán các chi phí hợp lý nếu tòa án có thẩm quyền xác định có hành vi xâm phạm quyền sở hữu trí tuệ một cách cố ý.

Ngoài ra, nếu bài dự thi không thể hiện đầy đủ yếu tố sáng tạo do con người tạo ra (Human Authorship), Đơn vị tổ chức có quyền xác định bài dự thi đó không đủ điều kiện.

Những người tham gia vi phạm Thể lệ Sự kiện này, can thiệp vào quá trình vận hành của sự kiện hoặc có bất kỳ hành vi nào mà Đơn vị tổ chức (theo toàn quyền quyết định của mình) cho là gây bất lợi hoặc không công bằng đối với Đơn vị tổ chức, sự kiện hoặc những người tham gia khác sẽ bị hủy tư cách tham gia sự kiện.

Đơn vị tổ chức có quyền từ chối cho tham gia đối với những cá nhân đang bị nghi ngờ về tư cách đủ điều kiện, đã bị loại hoặc không đủ điều kiện tham gia sự kiện.

Mọi quyết định của Đơn vị tổ chức đều là quyết định cuối cùng.

Nếu bạn không đồng ý với các điều khoản và điều kiện của Thể lệ Sự kiện này, vui lòng không tham gia sự kiện.

16. Danh sách người trúng thưởng

Trong phạm vi pháp luật hiện hành yêu cầu và cho phép, bạn có thể yêu cầu danh sách người trúng thưởng bằng cách gửi thư có ghi rõ tên sự kiện và yêu cầu của bạn, kèm theo

phong bì đã dán tem và ghi sẵn địa chỉ người nhận, đến:

KRAFTON Legal Department

231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142

Thư yêu cầu phải được đóng dấu bưu điện trong vòng 06 tuần kể từ ngày kết thúc thời gian diễn ra sự kiện tương ứng.

Nếu có bất kỳ ý kiến phản hồi hoặc câu hỏi nào liên quan đến Thể lệ Sự kiện, sự kiện, người trúng thưởng hoặc giải thưởng, bạn có thể liên hệ với Đơn vị tổ chức thông qua PUBG Help Center (support.krafton.com).

*Các hướng dẫn gửi bài và Thể lệ Sự kiện này đã được dịch sang các ngôn ngữ khác nhằm tạo thuận tiện cho người chơi. Trong trường hợp có bất kỳ sự khác biệt nào giữa bản tiếng Anh và các bản dịch, bản tiếng Anh sẽ được ưu tiên áp dụng.