

กิจกรรม PUBG ASIA STARS

ประกาศกิจกรรม

ไม่จำเป็นต้องซื้อสินค้าใด ๆ เพื่อเข้าร่วมกิจกรรมนี้ หากกฎหมายในพื้นที่ของคุณห้ามจัดกิจกรรมนี้ การเข้าร่วมจะถือเป็นโมฆะ โอกาสในการได้รับรางวัลอาจแตกต่างกันไปตามจำนวนผู้เข้าร่วมที่มีสิทธิ์ทั้งหมด

ชื่อกิจกรรม

กิจกรรมทายแชมป์ PUBG ASIA STARS 2026 ผ่านเว็บไซต์

ระยะเวลากิจกรรม (เวลามาตรฐานเกาหลี, KST)

ระยะเวลาการโหวต:

11 กันยายน 2026 เวลา 16:00 น. – 16 กันยายน 2026 เวลา 16:00 น.

ประกาศผลการทายถูก/ผิด:

ประกาศทันทีหลังการแข่งขันสิ้นสุดในวันที่ 21 กันยายน (ประกาศบนหน้ากิจกรรม)

วันที่มอบรางวัลจากการสุ่ม:

30 กันยายน 2026 (รางวัลจะถูกส่งเข้าคลังไอเทมภายในเกมโดยอัตโนมัติ)

วิธีการเข้าร่วม

ผู้เล่นสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้โดยเข้าเว็บไซต์กิจกรรม ล็อกอินด้วย KRAFTON ID และเชื่อมโยงบัญชี PUBG

กิจกรรมนี้เปิดให้เข้าร่วมเฉพาะผู้เล่นบนแพลตฟอร์ม PC (Steam / Epic / Kakao) เท่านั้น

กิจกรรมบนเว็บไซต์นี้รองรับภาษา CN, JP, KR, TH, TW, VN และ EN โดยผู้เล่นทุกภูมิภาคสามารถเข้าร่วมและรับรางวัลได้

เมื่อเล่นเกมสะสมครบ 30 นาทีภายในระยะเวลากิจกรรม จะได้รับสิทธิ์โหวตหายแฮมป์จำนวน 1 สิทธิ์โดยอัตโนมัติ
เมื่อใช้สิทธิ์โหวตที่เปิดใช้งานแล้วเลือกทีมที่คาดว่าจะเป็แฮมป์บนเว็บไซต์ จะถือว่าเข้าร่วมกิจกรรมเรียบร้อยแล้ว

เกณฑ์การคัดเลือก

การโหวตหายแฮมป์สามารถทำได้เพียง 1 ครั้งต่อบัญชี และไม่สามารถแก้ไขหรือยกเลิกได้หลังจากโหวตเสร็จสิ้น
ผู้ได้รับรางวัลจากการสุ่มจะถูกคัดเลือกโดยการสุ่มจากผู้เข้าร่วมที่หายผลได้ถูกต้อง
โอกาสในการได้รับรางวัลอาจแตกต่างกันไปตามจำนวนผู้เข้าร่วมที่หายผลได้ถูกต้อง

การมอบรางวัล

รางวัลสำหรับผู้เข้าร่วม (แจ็กเก็ตมหาวิทยาลัย PUBG)

จะถูกส่งเข้าภายในเกมทันทีหลังจากโหวตเสร็จสิ้น

รางวัลจากการสุ่ม (G-Coin)

จะทยอยส่งเข้าคลังไอเทมภายในเกมของผู้ได้รับรางวัลตั้งแต่วันที่ 30 กันยายน 2026 เป็นต้นไป

G-Coin อาจหมดอายุหากไม่ได้ใช้งานภายใน 7 วันนับจากวันที่ได้รับ

หมายเหตุ

พนักงานของ KRAFTON และบริษัทในเครือ บุคลากรของหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินกิจกรรมนี้
รวมถึงสมาชิกในครอบครัว (คู่สมรส บิดามารดา พี่น้อง และบุตร) และผู้ที่อาศัยอยู่ร่วมกัน ไม่มีสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรม

จะนับเฉพาะการเข้าร่วมที่เกิดขึ้นภายในระยะเวลากิจกรรมเท่านั้น
การเข้าร่วมนอกระยะเวลากิจกรรมจะไม่นำมาพิจารณา

สิทธิ์โหวตจะเปิดใช้งานก็ต่อเมื่อระบบตรวจสอบพบว่ามเเวลาเล่นในเกมอย่างน้อย 30 นาที

ข้อมูลการเล่น (เช่น เวลาเล่น) จะอ้างอิงจากข้อมูลของเซิร์ฟเวอร์
และข้อมูลที่ได้มาด้วยวิธีที่ผิดปกติจะไม่ถูกนำมาพิจารณา

การเข้าร่วมกิจกรรมและการรับรางวัลจะยึดตามบัญชีเดียวกัน
บริษัทจะไม่รับผิดชอบต่อปัญหาที่เกิดจากการแชร์บัญชีหรือการใช้งานบัญชีโดยไม่ได้รับอนุญาต

หากตรวจพบว่าการเข้าร่วมกิจกรรมด้วยวิธีการทุจริต บริษัทอาจยกเลิกสิทธิ์การเข้าร่วมและจำกัดการใช้บริการ
บริษัทอาจเปิดเผยชื่อในเกมของผู้ได้รับรางวัลผ่านช่องทางอย่างเป็นทางการเพื่อประกาศผลผู้ชนะ

รางวัลจะมอบให้เพียง 1 ครั้งต่อบัญชี และไม่สามารถแลกเป็นเงินสดหรือโอนให้ผู้อื่นได้

รางวัลภายในเกม เช่น G-Coin จะมอบให้เฉพาะผู้ใช้ที่มีคุณสมบัติตรงตามเงื่อนไขภายในเกม
และผู้ใช้บางรายอาจต้องเป็นไปตามเงื่อนไขเพิ่มเติมในการรับรางวัล

ประสบการณ์การเล่นและข้อมูลการเล่นอาจแตกต่างกันไปตามสภาพเครือข่าย ประสิทธิภาพของอุปกรณ์
และปัจจัยอื่น ๆ

ในกรณีที่เกิดเหตุสุดวิสัย เช่น ระบบขัดข้องหรือข้อมูลสูญหาย
บริษัทอาจปรับเปลี่ยนหรือจำกัดการมอบรางวัลตามหลักเกณฑ์ภายใน

บริษัทขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงของรางวัลเป็นรางวัลอื่นที่มีมูลค่าเทียบเท่าโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
ตามความเหมาะสมของการดำเนินงาน

รายละเอียดกิจกรรมอาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
ขึ้นอยู่กับความจำเป็นในการดำเนินงาน

เมื่อคุณสมัครเข้าร่วมกิจกรรมนี้ บริษัทจะรวบรวมและใช้ข้อมูล KRAFTON ID ของคุณ
(รวมถึงอีเมลและข้อมูลบัญชีที่เชื่อมโยง) Game ID และข้อมูลการใช้บริการ

สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการจัดการข้อมูลส่วนบุคคล โปรดดูนโยบายความเป็นส่วนตัวได้ที่:

<https://accounts.krafton.com/v2/ko/web/privacy-policy/>

https://www.pubg.com/ko/clause/privacy_policy

หากมีข้อความใดใน Official Rules ขัดแย้งกับประกาศกิจกรรม
ให้ยึดประกาศกิจกรรมเป็นหลักเฉพาะในส่วนที่มีความขัดแย้งนั้น

หากมีข้อสงสัยเกี่ยวกับกิจกรรมนี้ โปรดติดต่อฝ่ายบริการลูกค้า PUBG (support.pubg.com)

ผู้ที่เข้าร่วมกิจกรรมจะต้องยอมรับ "Event Rules" ที่กำหนดโดย KRAFTON และประกาศฉบับนี้เท่านั้น
จึงจะมีสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรม

แนวทางการเข้าร่วมและกฎกิจกรรมนี้ได้รับการแปลเป็นภาษาอื่นเพื่อความสะดวกของผู้เล่น
หากมีข้อความใดแตกต่างกันระหว่างฉบับภาษาอังกฤษกับฉบับแปล ให้ถือว่าฉบับภาษาอังกฤษเป็นฉบับที่ถูกต้อง